

미래가 현실이 되는 공간  
서대문구평생학습관  
융복합인재교육센터

|모집기간|

2024.06.10.(월) ~  
2024.07.05.(금)

|교육기간|

2024.07.02.(화) ~  
2024.09.13.(금)

 서대문구

교육부지정 평생학습도시 ·  
유네스코 글로벌 학습도시  
네트워크(GNLC) 가입도시

2024년도 3분기

# 프로그램 안내

<http://www.sdm.go.kr/III>

# 평생학습 허브, 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터

## 미래가 현실이 되는 공간 4차 산업혁명시대를 선도할 융복합 인재 양성!

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 4차 산업혁명을 주제로 한 평생학습관으로 구민의 미래역량을 지원하기 위해 설립되었습니다.

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 성인주민을 위한 평생학습과 관내 초·중·고등학교 학생을 위한 4차 산업혁명과 관련한 3D, IoT, 디지털 경험, 드론, 로봇, 웹툰 등 교육과정을 운영하고 있습니다.

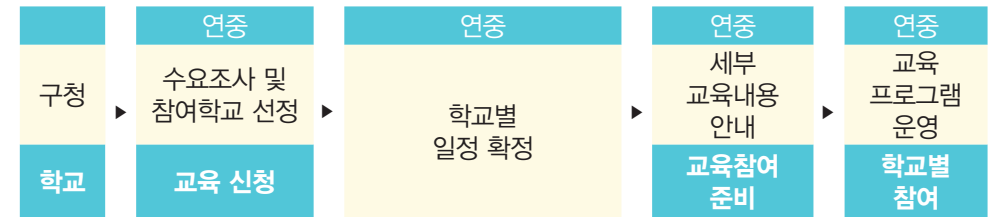
앞으로도 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 구민들에게 시대의 변화에 따른 신기술, 새로운 개념 등 다양한 교육 경험을 제공할 것입니다.

## 주요사업

| 분야          | 주요 추진 사업  |
|-------------|---|
| 학교연계과정      | 1일 과정 「Tech-tech」<br>소그룹 과정 「Buzz」                    |
| 성인과정        | 분기별 성인 일반과정 「미래인」<br>학습소외 대상 기획과정 「한 사람을 위한 학습」       |
| 0819과정      | 방학 특강과정 「꿈 클라우드 학교」<br>방과후 과정 「After S」               |
| 4차 산업 랩, 1% | 4차 산업혁명 캠프 「300인의 미래캠프」<br>영역별 공모전 운영 「상상 Bomb」       |
| 메이커 스페이스 운영 | 비닐커터 · 3D프린터 · 레이저장비 활용 교육 운영<br>메이커 스페이스 공간 개방 및 전시회 |

## 학교연계과정

- 신청기간** 연중  
**교육기간** 2024. 3월 ~ 12월  
**교육대상** 관내 초·중·고등학생  
**운영방법**
- 자유학년제, 진로 체험, 동아리 활동 시간 등을 활용
  - 1일 과정 및 소그룹 과정(8주~16주)으로 다양하게 운영
  - 참여 학교(담당교사) 직접 신청
  - 학교에서 원하는 교육 프로그램 신규 개설 가능



문의 02-330-8847

## 1일 과정 Tech-tech (테크-테크)

- 교육일정** 월·수요일 (오전) 9:30 ~ 12:00 / (오후) 13:00 ~ 15:30  
**교육대상** 관내 초·중학생 150명 내외(신청학교) ※ 초등 저학년(1~3학년) 확대  
**교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야  
 ※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

## 소그룹 과정 Buzz (버즈)

- 교육일정** 월·수요일 9:00 ~ 18:00  
**교육대상** 관내 초·중·고등학생 15명 내외(신청학교)  
**교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야 및 동아리 연계 활동  
 ※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

# 분기별 성인 일반과정 「미래인」

신청기간 2024. 6. 10.(월) ~ 7. 5.(금)  
 교육기간 2024. 7. 2.(화) ~ 9. 12.(목)  
 교육대상 서대문구 주민 및 재직자 (1인 1개 강좌)  
 수 강 료 무료(※단, **재** 재료비 자부담이 있는 프로그램)  
 신청방법 온라인 또는 방문 접수

서대문구  
평생학습포털 접속  
<http://www.sdm.go.kr/lll>



바로가기  
[강좌검색] 클릭



학습관[융복합]  
선택



원하는 강좌  
선택



문 의 02-330-8849

## ※ 수강신청 유의사항 ※

- 서대문 구민 또는 서대문 관내 재직자에 한해 무료로 제공되는 프로그램입니다. 타인명으로 수강이 불가하며 수강 취소될 수 있습니다.
- 성인강좌의 수료기준은 **출석률 70%**이며(Ex: 10회 교육 7회 이상 출석, 8회 교육 6회 이상 출석), **미수료시에 평생학습관·융복합인재교육센터의 이용이 제한될 수 있습니다.** (3개월간 무료교육 참여 불가)
- 개인 일정을 확인하여 교육 참여가 어려울 시에는 **개강 3일 전까지 홈페이지 수강취소**를 부탁드립니다. **당일 취소는 지양**해 주시기 바랍니다.
- 정원이 마감된 강좌는 선착순 5명까지 대기자로 접수를 받고, 수강취소자 발생시 대기 순서에 따라 개별 연락드립니다.
- 수강 신청 시 본인의 휴대폰 번호를 확인하시기 바랍니다. 잘못된 번호 기재로 인해 발생한 불이익은 평생학습관에서 책임지지 않습니다.
- 평생학습관 내 개인 물품 분실 및 파손, 학습자간 문제에 대해서는 관여·책임지지 않습니다.

### 디지털 캐리커처 드로잉

강사 남기영

7.2.- 9.3. / 화 09:30-12:30 / 10회  
 선착순 12명 / 디지털드로잉실

디지털 드로잉의 기초를 배우고, 좋아하는 연예인과 가족의 캐리커처를 그릴 수 있습니다.

- ① 프로그램 알아보기 및 얼굴의 이해
- ② 움직이는 인물 그리기
- ③ 인체 크로키 그리기
- ④ 인물 스케치
- ⑤ 인물 의상과 배경 그리기
- ⑥ 유명인 캐리커처 1
- ⑦ 유명인 캐리커처 2
- ⑧ 가족 캐리커처 1
- ⑨ 가족 캐리커처 2
- ⑩ 가족 캐리커처 3

### 인디자인으로 그림에세이 책 출판하기

강사 신연경

7.2.- 9.3. / 화 09:30-12:30 / 10회  
 선착순 12명 / 코딩카페

알맞은 삽화를 그리고 인디자인으로 책을 만들어 출판하는 과정입니다.

- ① 인디자인 화면 구성 기초
- ② 텍스트와 이미지 다루기
- ③ 시집 내지 만들기
- ④ 시집 표지 만들기
- ⑤ 손그림 디지털화하기
- ⑥ 스케치북 앱으로 사진 드로잉하기 1
- ⑦ 스케치북 앱으로 사진 드로잉하기 2
- ⑧ 그림 에세이 책 만들기 1
- ⑨ 그림 에세이 책 만들기 2
- ⑩ 그림 에세이 책 만들기 3

### 디지털 디자인 (3D프린터&레이저)

강사 김미선

7.2.- 9.10. / 화 10:00-13:00 / 10회(7/16 휴강)  
 선착순 10명 / 3D메이킹실 / **재** 15,000원

나만의 굿즈를 직접 디자인하고 3D프린터(5주)와 레이저장비(5주)를 활용하여 결과물로 만들어내는 메이커 강좌입니다.

- ① 메이커 문화와 3D프린터란?
- ② 단면, 양면, 다면 모델링
- ③ 복사와 복제를 활용한 모델링
- ④ 돌출과 생성, 나선형 구조를 활용한 모델링
- ⑤ 외벽을 활용하는 굿즈
- ⑥ 미니 간판(Trolase)
- ⑦ 미니 수납케이스(고급지)
- ⑧ 미리 만드는 크리스마스 굿즈(MDF)
- ⑨ 나만의 퍼즐(MDF)
- ⑩ 주얼리 케이스(아크릴)

### 비닐커터로 만드는 굿즈

강사 배소연

7.2.- 9.3. / 화 10:00-13:00 / 8회(7/23, 7/30 휴강)  
 선착순 12명 / 드론&자율주행실 / **재** 30,000원

만능제작기 비닐커터 사용법을 학습하고, 실제 생활에 적용하거나 소자본 창업이 가능한 굿즈를 만들 수 있습니다.

- ① 비닐커터 기초 기능 익히기
- ② 비닐시트로 소품 꾸미기
- ③ ~ ④ 열전사 필름으로 패브릭제품 가치 높이기
- ⑤ ~ ⑥ 커스텀 스티커 작업하기  
 페이퍼 크라프트(펠트꽃 만들기)
- ⑦ 페이퍼 크라프트(커스텀 카드 만들기)
- ⑧ 페이퍼 크라프트(이벤트 종이토퍼 만들기)



## 스마트폰 하나로 1인 미디어 유튜버 도전

강사 방윤철

7.2. - 8.20. / 화 10:00-13:00 / 8회  
선착순 15명 / 디커플링실

1인 미디어 시대에 좋은 영향력을 줄 수 있는 유튜버 양성 교육입니다. 고가의 장비없이 스마트폰을 적극적으로 활용하여 촬영하고 편집하는 방법을 배웁니다.

- ① 사례분석과 유튜브 전략
- ② 영상제작 프로세스
- ③ 키네마스터 기본 기능 익히기
- ④ 키네마스터 심화 기능 익히기
- ⑤ 유튜브 채널 개설 및 업로드 설정
- ⑥ 채널 디자인하기
- ⑦ 유튜브 숏츠 전략 및 AI 활용
- ⑧ 인공지능 자막 프로그램 활용하기

## 영화 속 AI와 인간의 미래

강사 설왕은

7.2. - 8.20. / 화 10:00-12:00 / 8회  
선착순 15명 / AI실

인공지능을 다룬 영화를 통해 AI에 대한 이해를 높이고 인문학적 지식과 상상력을 통해 인류의 미래를 예측해 봅니다.

- ① 터미네이터 2 : 현재 AI 기술의 자유 의지 가능성
- ② 엑스 마키나 : 튜링 테스트와 메리의 흑백방 논증
- ③ 크리에이터 : AI의 창의성과 인류의 미래
- ④ 매트릭스 : 인간의 의식과 AI
- ⑤ AI : 감정을 가진 AI의 등장 가능성
- ⑥ 월-E : 지속가능한 미래와 인간다움에 대하여
- ⑦ 그녀 : 인간의 본질과 언어의 특징
- ⑧ 블레이드 러너 : 인간과 AI의 차이점에 대하여

## 포토샵 기본부터 굿즈 제작까지

강사 신연경

7.2. - 8.20. / 화 19:00-21:00 / 8회  
선착순 12명 / 코딩카페 / **재** 5,000원

포토샵 프로그램 기능을 배우고 응용하여 디자인 굿즈(스티커, 핸드폰케이스, 티셔츠 디자인 등)를 제작합니다.

- ① 포토샵 기본 익히기
- ② 무작정 맛보는 기본기능 19가지
- ③ 폰트를 이용해서 스티커 제작하기
- ④ 토퍼 디자인하기
- ⑤ 나만의 스티커 작품 제작
- ⑥ 스티커 용지에 프린트하기
- ⑦ 개인 작품 만들기
- ⑧ 마플샵에 셀러 신청하기



## AI와 캔바를 활용한 인터넷 쇼핑몰 운영 관리

강사 김미란

7.2. - 8.20. / 화 19:00-21:00 / 8회  
선착순 12명 / 디커플링실

AI와 캔바를 활용하여 쇼핑몰 운영자에게 필요한 고퀄리티 디자인과 영상을 직접 만들고 쇼핑몰을 운영 관리하는 방법을 배웁니다.

- ① 네이버 쇼핑몰, 스마트스토어 개설하기
- ② 네이버 쇼핑몰에 내 상품 등록하기
- ③ 네이버 검색엔진에 내 상품 최적화하기
- ④ 캔바(Canva)로 쇼핑몰 콘텐츠 만들기
- ⑤ 쇼핑몰 인테리어 공사하기 1
- ⑥ 쇼핑몰 인테리어 공사하기 2
- ⑦ 포토샵 부럽지 않다! 쇼핑몰 디자인
- ⑧ 챗GPT와 캔바, AI로 숏폼 영상편집 활용하기

## 쉽고 재미있는 디지털 드로잉

강사 문지욱

7.2. - 8.20. / 화 19:00-21:00 / 8회  
선착순 12명 / 디지털드로잉실

쉽고 재미있게 디지털 드로잉의 전 과정을 경험합니다. 다양한 주제로 즐겁게 그림을 완성하고 나만의 작품집을 만들어 봅니다.

- ① 오리엔테이션
- ② 베이직 드로잉
- ③ 일상의 사물 그리기
- ④ 과일과 채소 그리기
- ⑤ 식물 그리기
- ⑥ 얼굴(캐릭터) 그리기
- ⑦ 동물 그리기
- ⑧ 그림에 이야기 담기

## 드론 조립부터 비행까지

강사 이주현

7.2. - 8.20. / 화 19:00-21:00 / 8회  
선착순 12명 / AI실 / **재** 100,000원

드론을 조립함으로써 드론의 기본 구조를 이해하고 정비 능력을 향상시키며, 드론 비행 기술을 익히는 과정입니다.

- ① 드론 개요 & 드론 조종법
- ② 항공안전법 및 주의사항
- ③ 드론 조립 및 테스트 비행
- ④ 드론 비행 1
- ⑤ 드론 이동 원리
- ⑥ 드론 구성품 과학 원리
- ⑦ 드론 비행 2
- ⑧ 드론 비행 3

## 이모티콘 제작부터 제안까지

강사 홍기훈

7.4. - 8.29. / 목 09:30-12:30 / 8회(8/15 휴강)  
선착순 12명 / 디지털드로잉실

카카오톡 "만짚남" 이모티콘 작가와 함께하는 이모티콘 제작과정으로 내가 만든 이모티콘으로 수익 창출에 도전할 수 있습니다.

- ① 이모티콘 개요 및 포토샵 기초 학습
- ② 자신만의 캐릭터 제작하기
- ③ 이모티콘 컨셉 정하고 스케치
- ④ 애니메이션 기초 학습
- ⑤ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기 1
- ⑥ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기 2
- ⑦ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기 3
- ⑧ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기 4



## 동영상 편집마스터: 프리미어 CC+ 어도비 AI 활용

강사 안나영

7.4. - 9.5. / 목 09:30-12:30 / 8회(7/18, 8/15 휴강)  
선착순 12명 / 코딩카페

동영상 편집 프로그램 "프리미어CC"의 사용법을 살펴 보고, 어도비 전용 AI 서비스 "Adobe Express"를 통해 쉽고 빠르게 이미지를 보정·편집해 봅니다.

- ① 동영상 편집을 위한 환경 이해
- ② 음성 인식 기반 동영상 자동 컷 편집
- ③ AI 생성기능으로 인서트 컷 만들기
- ④ 눈에 띄는 프레임 디자인
- ⑤ 잘 읽히는 자막 쓰기
- ⑥ 완성도를 높이는 AI 보정 효과
- ⑦ 음악으로 리듬 만들기
- ⑧ 편집본 출력

## 챗GPT, 인공지능 콘텐츠 크리에이터 되기

강사 김미란

7.4.- 8.29. / 목 09:30-12:30 / 8회(8/15 휴강)  
선착순 12명 / 디러닝실

인공지능의 활용으로 자신만의 콘텐츠를 만들어서 업무와 일상 및 소셜미디어에 활용할 수 있습니다.

- ① 챗GPT 계정 생성 및 원리 이해
- ② 프롬프트 엔지니어링과 인공지능 윤리
- ③ 스마트폰으로 활용하는 인공지능
- ④ 나의 개인 비서, 챗GPT 무료로 이용하는 법
- ⑤ 실생활과 직무에 스마트하게 활용하는 AI
- ⑥ 소셜미디어에 스마트하게 활용하는 AI
- ⑦ AI로 슷폼 콘텐츠 만들기
- ⑧ AI로 예술작품 만들기

## 캘리그래피 디자인 과정

강사 유동흔

7.4.- 9.12. / 목 10:00-13:00 / 10회(8/15 휴강)  
선착순 12명 / AI실 / 재 20,000원

차별화된 캘리그래피 디자인 과정을 통해 다양한 체험을 해 보세요! 레이저 커터기를 활용해 나만의 감성을 담은 소품을 제작할 수 있습니다.

- ① 캘리그래피에 대한 이해
- ② 캘리그래피 단어 디자인
- ③ 캘리그래피 콘셉트 디자인
- ④ 캘리그래피 문장 디자인
- ⑤ 내 손안에 포토샵 1
- ⑥ 내 손안에 포토샵 2
- ⑦ 내 손안에 포토샵 3
- ⑧~⑨ 레이저커터기를 활용한 일상소품 만들기
- ⑩ 미니 전시회 및 수업 마무리

NEW

## 쉽게 배우고 바로 사용하는 영상미디어 전문가과정(캡컷&브루 활용)

강사 유동흔

7.4.- 9.12. / 목 19:00-22:00 / 10회(8/15 휴강)  
선착순 15명 / 온라인(Zoom)

영상편집 앱 중 활용도가 높은 캡컷과 브루를 통해 내가 원하는 목적의 영상도 쉽고 빠르게 만들 수 있습니다.

- ① 영상 미디어의 개념과 이해
- ② 촬영 잘하는 방법 1(장면 연출법)
- ③ 촬영 잘하는 방법 2(촬영 기능)
- ④ 영상 편집 토크(캡컷 모바일버전)
- ⑤ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 1
- ⑥ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 2
- ⑦ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 3
- ⑧ 인공지능 편집프로그램 VREW(브루)
- ⑨ VREW(PC버전) 영상편집하기 1
- ⑩ VREW(PC버전) 영상편집하기 2

## (리뉴얼)AI로 동영상+콘텐츠 만들기

강사 안나영

7.8.- 8.26. / 월 19:00-22:00 / 8회  
선착순 15명 / 온라인(Zoom)

기능과 구성이 업그레이드 된 생성형 AI 서비스들의 최신 동향을 살펴보고, AI 콘텐츠 창작 실습을 통해 작업효율을 높이기 위한 방법을 연구해봅니다.

- ① 오리엔테이션 : AI, 어떻게 활용해야 할까?
- ② 생성형 AI로 이미지 소스 만들기
- ③ 손쉬운 이미지 보정·편집
- ④ 사진 변환 AI로 애니메이션 영상 만들기
- ⑤ AI 보이스의 다양한 활용
- ⑥ AI로 BGM 만들기
- ⑦ 동영상 자동컷 편집
- ⑧ 동영상 심화 편집

인문학 특강

# AI 시대를 준비하는 공감의 대화법

## 누구에게나 유용한 공감의 대화법

AI 시대, 왜 공감이 중요한가?  
미국의 임상심리학자 마셜 로젠버그가 제안한 NVC(Nonviolent Communication, 비폭력대화) 방법으로 공감의 기술을 배운다.

7월 4일(목) 19:00~21:00



### 캐서린 한

- 현 CNVC(미국비폭력대화센터) 대표, 한국NVC출판사 대표
- 전 한국NVC센터 대표
- 한국 1호 국제공인NVC트레이너

저서 「감사노트」, 「역서」비폭력대화(마셜 로젠버그),

## 어린이와 양육자를 위한 NVC

인공지능과 공존하며 살아야 하는 어린이를 위한 공감 대화법 '스마일 키퍼스', 그리고 이런 디지털원주민들과 소통하며 난감함을 겪는 양육자를 위한 NVC 워크숍.

7월 13일(토) 09:30~12:30

대상 초등학교 2~3학년 24팀  
(어린이 1인 + 양육자 1인 / 2인 1팀으로 접수)

7월 13일(토) 14:00~17:00

대상 초등학교 4~5학년 24팀  
(어린이 1인 + 양육자 1인 / 2인 1팀으로 접수)

접수기간 2024. 6. 1.(토) ~ 6. 30(일) ※ 성인과정(p5-8)과 중복 수강 가능

신청방법 서대문구평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>) 수강신청

교육장소 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터(연희로36길 49)

문의 02-330-8849

# 메이커스페이스 오픈데이

아이디어를 실현시키는 창조의 공간, 서대문구평생학습관융복합인재교육센터 메이커스페이스에서는 누구나 쉽게 미래기술을 배울 수 있어요. 자신만의 창의적인 아이디어를 실물로 만들어 낼 수 있죠. 서대문구평생학습관 융복합인재교육센터의 메이커스페이스에서 즐거운 학습과 신나는 창작의 기회를 만나보세요.

3분기 운영기간 2024. 7. 9.(화) ~ 9. 13.(금)

장 소 3D메이킹실

운영 장비 자세한 내용은 서대문구 평생학습포털(<https://www.sdm.go.kr/III>) 공지사항 확인

## 3D프린터(3시간, 예약제) 신도리코 3D프린터 3DWOX 1X, 3DWOX 2X

-운영시간 화요일 18:00~21:00 / 금요일 10:00~13:00, 14:00~17:00

-대 상 기초교육이나 유관 프로그램을 이수한 초등학교 4학년 이상 구민 및 관내 재직자 (초등학생은 보호자 동반)

-이 용 료 무료(\*출력물 크기 및 출력시간 제한, 다회 이용자 및 대형출력물의 경우 별도 문의)

## 레이저커터(1시간 30분, 예약제) Trotec Speedy 360

-운영시간 화요일 19:00~21:00 / 금요일 15:00~17:00

-대 상 기초교육이나 유관 프로그램을 이수한 중학교 1학년 이상 구민 및 관내 재직자

-이 용 료 무료(\*승인된 커팅 재료 개인 지참)

## 비닐커터(3시간, 예약제) Cricut Maker 3, Cricut EasyPress 3

-운영시간 화요일 18:00~21:00 / 금요일 10:00~13:00, 14:00~17:00

-대 상 기초교육이나 유관 프로그램을 이수한 초등학교 4학년 이상 구민 및 관내 재직자 (초등학생은 보호자 동반)

-이 용 료 무료(\*승인된 커팅 재료 개인 지참)

이용신청 서울공공서비스예약(<https://yeyak.seoul.go.kr>) 홈페이지 가입 및 예약 (사용예정일 6일 전부터 예약 가능, 분기 내 고지없이 2회 불참시, 다음 분기 이용 제한)

문 의 02-330-8849

# 메이커(Maker)를 위한 금요 원데이 특강

'디지털 장비를 활용한 나만의 작품 완성하기'  
3시간만 투자하면 새로운 경험을 맛볼 수 있습니다.

접수기간 2024. 7. 8.(월) ~ 7. 30.(화)

\* 성인과정(p5~8)과의 중복수강 가능

모집인원 강좌별 10명 또는 10팀(성인+초등학생)

교육기간 8월 한 달간 매주 금요일(16일 제외) 3시간

교육장소 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터(추후 안내 문자 발송)

| 강좌명                    | 강사명 | 일정                   | 대상             | 재료비    |
|------------------------|-----|----------------------|----------------|--------|
| 레이저커터로 나만의 오르골 만들기     | 김미선 | 8.2.<br>10:00-13:00  | 성인+초등학생<br>10팀 | 4,000원 |
|                        |     | 8.23.<br>09:30-12:30 | 성인 10명         |        |
| 3D프린터로 나만의 지비츠&키링 만들기  | 이주미 | 8.9.<br>10:00-13:00  | 성인+초등학생<br>8팀  | 무료     |
|                        |     | 8.30.<br>10:00-13:00 | 성인 10명         |        |
| 유튜브에 담은 우리가족 타임캡슐      | 홍혜선 | 8.9.<br>10:00-13:00  | 성인+초등학생<br>10팀 | 무료     |
|                        |     | 8.30.<br>10:00-13:00 | 성인 10명         |        |
| 비닐커터를 이용한 텀블러&머그컵 리폼하기 | 배소연 | 8.23.<br>10:00-13:00 | 성인 10명         | 3,000원 |
|                        |     | 8.30.<br>10:00-13:00 |                |        |

# 방학특강 「꿈 클라우드 학교」

**신청기간** 2024. 6. 10.(월) ~ 7. 19.(금)  
**교육기간** 2024. 7. 29.(월) ~ 8. 14.(수)  
**교육대상** 서대문구 구민(2024년 기준 10세~13세)  
 서대문구 소재 초등학교 3~6학년 학생 (1인 2개 수강 가능)  
**수강료** 무료(단, 재재료비 자부담이 있는 프로그램)  
**신청방법** 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
| <p>서대문구 평생학습포털 접속<br/><a href="http://www.sdm.go.kr/III">http://www.sdm.go.kr/III</a></p>  | <p>바로가기 [강좌검색] 클릭</p>  | <p>학습관[융복합] 선택</p>  | <p>원하는 강좌 선택</p>  |
|---|---|--|--|

문의 02-330-8849

## ※ 온라인 수강신청 시 주의사항 ※

- '비고'에 수강하는 자녀 이름, 성별, 출생년도(학년) 필수 기재  
ex) 서00 / 남 / 2013년생(5학년) , 문00 / 여 / 2015년생(3학년)
- 신청인명 및 연락처는 학부모 이름 및 핸드폰 번호 필수 기재  
※ 필수정보 미기재 및 잘못된 번호 기재로 인한 불이익은 평생학습관에서 책임지지 않습니다.  
※ 한 아이디당 1명의 자녀만 등록 가능, 동일 강좌에 2명의 자녀를 등록하려면 부모 각각 아이디로 자녀 1명씩 등록해야 합니다.
- 개인 일정을 확인하여 교육 참여가 어려울 시에는 개강 3일전까지 홈페이지 수강취소를 부탁드립니다. 당일 취소는 지양해 주시기 바랍니다.
- 정원이 마감된 강좌는 선착순 5명까지 대기자로 접수를 받고, 수강취소자 발생시 대기 순서에 따라 개별 연락드립니다.
- 평생학습관 내 개인 물품 분실 및 파손, 학습자간 문제에 대해서는 관여·책임지지 않습니다.

# 디지털 탐험대

2024 미래캠프  
 '과학기술정보통신부' 주최 2024 메타버스 개발자 경진대회 도전!

## 디지털 탐험대



SCAN ME

### QR로 노래듣기

나는 초등학생 탐험가, 메타버스 세계의 친구,  
 새로운 세계를 발견하며 모험을 시작해.  
 ~~~~~  
 나는 할래, 행복하게 살래,  
 메타버스에서도, 현실에서도,  
 모든 순간을 행복하게 만들래.

**모집기간** : 2024. 6. 10.(월) ~ 모집 마감 시까지  
**모집인원** : 관내 초등학교 3~6학년 20명  
 • 3~4학년 : 10명 / 5~6학년 : 10명

**캠프일시** : 2024. 7. 27.(토) / 7. 28.(일) / 8. 3.(토) 총 3회  
 • 09 : 30 ~ 15 : 30 (점심시간 12 : 00 ~ 13 : 30)

**캠프내용** : 친구들과 함께 만드는 우리동네 문화 유산 메타버스 세계 만들기

<2024 메타버스 개발자 경진대회> 공모전 참여

**장 소** : 서대문구평생학습관.융복합인재교육센터

**접수방법** : 서대문구평생학습포털 [www.sdm.go.kr/III](http://www.sdm.go.kr/III)

**참가비** : 무료. \*중식미제공

**문의** : 02 - 330 - 8849



### QR로 캠프 신청하기



행복100% 서대문!

서대문구

교육부 지정 평생학습도시  
유네스코 글로벌 학습도시 네트워크(GNLC)가입도시

### 책과 떠나는 코스페이시스 아메리카 이야기

강사 오선우

7.29.- 8.12. / 월 10:00-12:00 / 3회  
선착순 12명 / 딥러닝실

**초등 3~4학년**

코스페이시스의 기능들을 학습하고, 나라별 그림책을 읽은 후 나라에 관한 주제 및 정보를 검색하여 코스페이시스 세계에 업로드하여 작품을 완성합니다.

- ① 머지큐브 이용하여 멕시코에 대한 작품 만들기
- ② 코스페이시스에서 나라별 축제 전시장 만들기
- ③ 코스페이시스에서 칠레 여행 점프맵 만들기

### 3D프린팅으로 모빌 퀘스트 만들기

강사 주효정

7.29.- 8.12. / 월 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

**초등 3~4학년**

3D모델링 프로그램(틴커캐드)를 사용하여 다양한 도형의 조합으로 좋아하는 형태를 만듭니다. 모빌의 구조를 모델링하고 제작하여 나만의 모빌 작품을 완성할 수 있습니다.

- ① 산업혁명과 3D프린팅 활용
- ② 틴커캐드 활용한 모빌 구조와 동물 캐릭터 외 다양한 형태 모델링과 3D프린팅
- ③ 나만의 모빌 퀘스트 작품 완성하기

### 코딩 첫걸음(게임놀이로 알아보는 언플러그 코딩)

강사 조은진

7.29.- 8.12. / 월 13:00-15:00 / 3회  
선착순 12명 / 드론&자율주행실 / **재** 10,000원

**초등 3~6학년**

다양한 언플러그 코딩 게임 놀이와 코딩 보드게임을 제작하여 플레이하며 순차적 논리적인 사고를 갖추고 코딩의 개념을 이해합니다.

- ① 언플러그 코딩 개념 익히기, 스택버거, 드렉사우
- ② 프로봇, 폴드잇
- ③ 나만의 언플러그 코딩게임 만들기

### 내 손 안의 캐릭터

강사 조경봉

7.29.- 8.12. / 월 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 디지털드로잉실

**초등 4~6학년**

내가 그리고 싶은 그림을 컴퓨터 앱으로 그리는 방법을 배울 수 있습니다. 예쁘고 멋진 그림을 그려서 스티커로 만들고, 스마트폰 바탕화면 속에도 넣어볼 수 있습니다.

- ① 그림 앱 사용법 알아보기
- ② 스티커를 위한 그림 그리기
- ③ 스마트폰 바탕화면 만들기

### 그림에세이 책 만들기(오전)

강사 신연경

7.29.- 8.12. / 월 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 코딩카페

**초등 3~6학년**

디지털 시대에 학생들이 자신만의 창의적인 콘텐츠를 생산해 낼 수 있도록 디지털 드로잉으로 그림을 그리고 글을 씁니다. 그것을 바탕으로 교보문고에서 공동 책을 출판하는 경험을 할 수 있습니다.

- ① 디지털 장비 사용법, 스케치북 앱 기능 익히기
- ② 주제에 맞는 글과 그림 1
- ③ 주제에 맞는 글과 그림 2

### 그림에세이 책 만들기(오후)

강사 신연경

7.29.- 8.12. / 월 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / 코딩카페

**초등 3~6학년**

디지털 시대에 학생들이 자신만의 창의적인 콘텐츠를 생산해 낼 수 있도록 디지털 드로잉으로 그림을 그리고 글을 씁니다. 그것을 바탕으로 교보문고에 공동 책 출판 경험을 할 수 있습니다.

- ① 디지털 장비 사용법, 스케치북 앱 기능 익히기
- ② 주제에 맞는 글과 그림 1
- ③ 주제에 맞는 글과 그림 2

### 나도 앱 개발자! 앱인벤터로 앱 만들기

강사 김명진

7.29.- 8.12. / 월 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / AI실

**초등 4~6학년**

블록기반의 앱 개발 제작 프로그램인 앱인벤터를 활용해서 쉽고 재미있게 앱을 만들어 보는 과정입니다. 스마트폰에 내가 디자인하고 코딩한 앱을 설치해 볼 수 있습니다.

- ① 기본 사용 방법 익히기
- ② UP&DOWN 게임 앱 만들기
- ③ 행운권 추첨 앱 만들기

### 우리끼리 숏츠 영상 만들기

강사 안나영

7.29.- 8.12. / 월 13:00-16:00 / 3회  
선착순 10명 / 미디어메이킹실

**초등 4~6학년**

길이는 짧지만 재미있는 연기와 색다른 퍼포먼스로 구성된 숏츠 영상을 제작해 보는 콘텐츠 창작 과정입니다. 여러 장비로 다양한 촬영법을 시도해 보는 실습 중심의 활동으로 이루어집니다.

- ① 영상 속 드라마 만들기
- ② 동영상 촬영을 위한 장비 활용법
- ③ 스마트기기로 숏츠 편집하기



### 블록코딩으로 나만의 게임 만들기

강사 안미현

7.29.- 8.12. / 월 13:00-15:00 / 3회  
선착순 12명 / 딥러닝실

**초등 4~6학년**

메이크코드 아케이드(MakeCode Arcade)를 활용하여 나만의 창의적인 게임을 만드는 과정을 통해 프로그래밍의 기본 원리를 학습하고 문제해결 능력과 논리적 사고 능력을 기를 수 있습니다.

- ① 변수의 개념을 학습하고 고양이 피하기 게임 만들기
- ② 조건문을 활용하여 비행기 슈팅 게임 만들기
- ③ 반복문을 학습하고 미로 게임 만들기

### 3D프린팅으로 움직이는 도마뱀 만들기

강사 주효정

7.29.- 8.12. / 월 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

**초등 4~6학년**

3D모델링 프로그램(틴커캐드)를 사용하여 다양한 도형의 조합으로 좋아하는 형태를 만든다. 구불구불 움직이는 도마뱀을 모델링하고 나만의 움직이는 동물을 프린팅하여 완성할 수 있습니다.

- ① 산업혁명과 3D프린팅 활용
- ② 틴커캐드를 활용한 구불거리는 도마뱀 모델링
- ③ 내가 원하는 움직이는 동물 모델링

### 3D프린팅으로 나만의 지비츠&키링 만들기(오전)

강사 이주미

7.31.- 8.14. / 수 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

**초등 3~6학년**

3D모델링 프로그램(틴커캐드)를 사용하여 나만의 지비츠와 실내용 가방 키링을 제작해 보는 과정입니다.

- ① 3D프린터와 3D모델링
- ② 나만의 지비츠 만들기
- ③ 나만의 키링 만들기

### 3D프린팅으로 나만의 지비츠&키링 만들기(오후)

강사 이주미

7.31.- 8.14. / 수 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

**초등 3~6학년**

3D모델링 프로그램(틴커캐드)를 사용하여 나만의 지비츠와 실내용 가방 키링을 제작해 보는 과정입니다.

- ① 3D프린터와 3D모델링
- ② 나만의 지비츠 만들기
- ③ 나만의 키링 만들기

### 도전! 나만의 웹툰 그리기

강사 황보예은

7.31.- 8.14. / 수 10:00-12:00 / 3회  
선착순 12명 / 디지털드로잉실

**초등 3~6학년**

초보자들을 위한 웹툰 창작 수업으로 만화 그리기의 기초에서부터 페인팅 프로그램의 기본 조작법까지 차근차근 배워나가 나만의 웹툰을 그릴 수 있도록 합니다.

- ① 클립 스튜디오 기본 조작법 배우기 및 콘티 그리기
- ② 밑그림 그리기 및 선 따기
- ③ 채색하기 및 말풍선 삽입하기

### 할로코드로 배우는 재미있는 코딩

강사 전유진

7.31.- 8.14. / 수 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / 드론&자율주행실

**초등 3~6학년**

다양한 인공지능 기술을 이해하고 할로코드를 이용하여 다양한 작품을 만들어 표현합니다.

- ① 인공지능과 할로코드 알아보기
- ② LED와 센서로 작품 만들기
- ③ 데이터 활용 작품 만들기

### 쉽게 이해되는 코딩과 인공지능

강사 김미선

7.31.- 8.14. / 수 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 딥러닝실

**초등 4~6학년**

인공지능을 이해하고 코딩 프로젝트를 통하여 시각적인 효과와 움직임을 대화형 동작(손가락, 얼굴표정, 몸의 움직임) 중심 AI 시스템으로 만들어 실감하여 봅니다.

- ① 컴퓨터기초과학과 4차산업혁명
- ② AI, 머신러닝, 딥러닝, 그리고 Chat GPT란?
- ③ Dancing with AI를 이용한 인공지능코딩과 윤리의식

### 인공지능으로 만나는 웹툰세계: 투닝으로 웹툰 만들기

강사 임선향

7.31.- 8.14. / 수 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / AI실

**초등 4~6학년**

인공지능 웹툰 제작 도구 '투닝'을 활용해서 그림에 자신은 없지만 창의적인 아이디어만 있으면 누구나 멋진 웹툰을 제작해 볼 수 있습니다.

- ① 인공지능으로 웹툰 시작하기
- ② 투닝으로 속담 웹툰 만들기
- ③ 스토리가 있는 웹툰 만들기

### 마이크로비트와 마퀀으로 게임 만들기

강사 전유진

7.31.- 8.14. / 수 10:00-12:00 / 3회  
선착순 10명 / 드론&자율주행실

**초등 4~6학년**

마이크로비트를 활용하여 쉽고 재미있게 블록코딩을 익히고 나만의 게임을 만들어 봅니다.

- ① 장애물 피하기 게임 만들기
- ② 발사 게임 만들기
- ③ 마퀀 게임 만들기

### 로블록스 게임코딩으로 만드는 나만의 점프맵

강사 노민영

7.31.- 8.14. / 수 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / 코딩카페

**초등 4~6학년**

로블록스 스튜디오를 통해 나만의 점프맵을 만들고 루아코딩을 접해 볼 수 있습니다.

- ① 스튜디오 실습 및 파트 기초:  
회전 크기 회전 등을 활용해 내 방 만들기
- ② 마법 같은 파트 효과:  
불, 스파클, 연기 등 효과 적용
- ③ 파트 속성 활용:  
얼음, 투명, 회전, 컨베이어 등 속성 변경

### 엔트리로 배우는 인공지능

강사 안미현

7.31.- 8.14. / 수 13:00-15:00 / 3회  
선착순 12명 / 딥러닝실

**초등 4~6학년**

엔트리의 인공지능 블록을 활용하여 나만의 인공지능 프로젝트를 제작합니다. 이를 통해 인공지능에 대한 기본 개념을 이해하고 인공지능 활용 능력을 기릅니다.

- ① 반가워, 인공지능
- ② 나도 인공지능 예술가
- ③ 인공지능아, 뭐가 보이니?

### 인공지능 축구로봇

강사 임선향

7.31.- 8.14. / 수 13:00-15:00 / 3회  
선착순 10명 / AI실

**초등 4~6학년**

인공지능 비전 인식 카메라를 이용하여 자율주행 축구로봇을 완성하고 인공지능 축구게임을 즐길 수 있습니다.

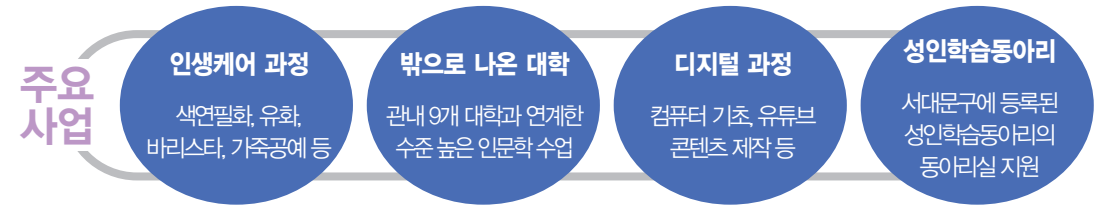
- ① 코드위즈 센서 제어
- ② 인공지능 이미지 학습
- ③ 인공지능 축구로봇

## 무제한 학습경험! 인생케어 평생학습관

### 새로운 평생학습 지원 플랫폼,

인생케어평생학습관은 구민의 전 생애를 고려한 학습공간으로 환경의 변화, 생애주기의 변화에 적응할 수 있도록 다양한 학습기회를 제공합니다.

※ 접수 및 상세내용은 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/lll>) 참조



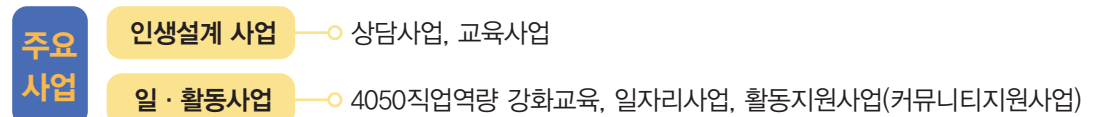
### 오시는 길

서대문구 수색로2길 39 DMC금호리첸시아 102동 1,2층(3,4,5 출구 옆)  
문의 02-330-1578



## 40부터 5060까지 새로운 일과 미래를 잇는 곳, 서대문50플러스센터

서대문50플러스센터는 40세부터 5060까지 중장년 세대의 인식 전환과 인생설계, 새로운 일자리 모색을 위한 다양한 교육과 상담 및 활동 지원을 제공합니다.



상담신청  
바로가기



수강신청  
바로가기

### 오시는 길

서대문구 통일로 484, 공유캠퍼스 2층(홍제동)  
문의 02-394-5060



## 오시는 길



### 지하철

신촌역(2호선) 3번 출구 : 서대문03(마을버스)

홍제역(3호선) 4번 출구 : 7713, 7738(지선버스)

서대문구청정류장 → 구청과 보건소 사이길 도보 5분(연북중학교 옆)

### 버스

간선버스 : 110A, 153

지선버스 : 7017, 7720, 7738

### 서대문 명소 순환셔틀버스(무료)를 이용해 보세요.

운영시간 : 월~금 09:00-18:00

운영노선 : 홍제폭포, **안산황툃길**, 서대문자연사박물관,  
홍제역, 무악재역, 독립문역, 서대문역, 아현역 하차

※ 자세한 운영시간 및 노선은 서대문구도시관리공단 홈페이지 참조

※ 주차가 불가하오니 대중교통을 이용해 주시기 바랍니다.

## 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터

서대문구 연희로36길 49(연희동) 서대문구의회 복합청사 1층

☎ (02)330-8849 🌐 <http://www.sdm.go.kr/lll>

🕒 운영시간 평일(월~금) 09:00-17:00 / 평일 야간, 주말(토) 필요시

