

미래가 현실이 되는 공간

서대문구평생학습관 융복합인재교육센터

|모집기간|

2023.12.11.(월) ~
2024.01.5.(금)

|교육기간|

2024.01.05.(금) ~
2024.03.14.(목)

 서대문구

교육부지정 평생학습도시 ·
유네스코 글로벌 학습도시
네트워크(GNLC) 가입도시

2024년도 1분기

프로그램 안내

<http://www.sdm.go.kr/III>

평생학습 허브, 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터

미래가 현실이 되는 공간 4차 산업혁명시대를 선도할 융복합 인재 양성!

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 4차 산업혁명을 주제로 한 평생학습관으로 구민의 미래역량을 지원하기 위해 설립되었습니다.

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 성인주인을 위한 평생학습과 관내 초·중·고등학교 학생을 위한 4차 산업혁명과 관련한 3D, IoT, 디지털 경험, 드론, 로봇, 웹툰 등 교육과정을 운영하고 있습니다.

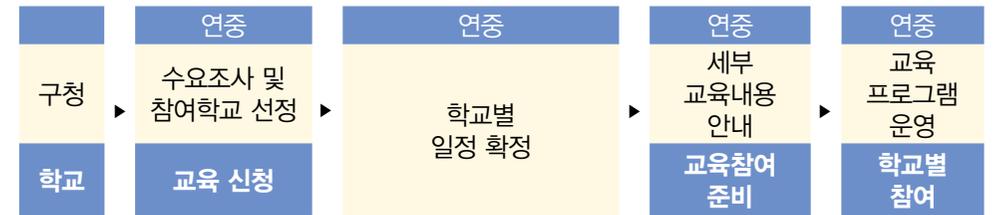
앞으로도 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 구민들에게 시대의 변화에 따른 신기술, 새로운 개념 등 다양한 교육 경험을 제공할 것입니다.

주요사업

분야	주요 추진 사업
학교연계과정	1일과정, Tech-tech 소그룹과정, Buzz
성인과정	분기별 성인 일반과정, 미래인 학습소외 대상 기획과정, 한 사람을 위한 학습
0819과정	방학 특강, 꿈 클라우드 학교 방과후과정, After S
4차 산업 랩, 1%	4차 산업혁명 캠프, 300인의 미래캠프 영역별 공모전 운영, 상상 Bomb
메이커 스페이스 운영	3D프린팅, 레이저장비 활용 교육 운영 메이커 스페이스 공간 개방 및 전시회

학교연계과정

- 신청기간** 연중
- 교육기간** 2024. 3월 ~ 12월
- 교육대상** 관내 초·중·고등학생
- 운영방법**
 - 자유학년제, 진로 체험, 동아리 활동 시간 등을 활용
 - 1일 과정 및 소그룹 과정(8주~16주)으로 다양하게 운영
 - 참여 학교(담당교사) 직접 신청
 - 학교에서 원하는 교육 프로그램 신규 개설 가능



문의 02-330-8847

1일 과정(Tech-tech 테크-테크)

- 교육일정** 월·수요일 (오전) 9:30 ~ 12:00 / (오후) 13:00 ~ 15:30
- 교육대상** 관내 초·중학생 150명 내외(신청학교) ※ 초등 저학년(1~3학년) 확대
- 교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야
※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

소그룹 과정(Buzz 버즈)

- 교육일정** 월·수요일 9:00 ~ 18:00
- 교육대상** 관내 초·중·고등학생 15명 내외(신청학교)
- 교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야 및 동아리 연계 활동
※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

성인

분기별 성인 일반과정, 미래인

신청기간 2023. 12. 11.(월) ~ 2024. 1. 5.(금)
교육기간 2024. 1. 9.(화) ~ 3. 14.(목)
교육대상 서대문구 주민 및 재직자 (1인 1개 강좌)
수강료 무료(※단, 재 재료비 자부담이 있는 프로그램)
신청방법 온라인 또는 방문 접수

서대문구
평생학습포털 접속
<http://www.sdm.go.kr/lll>



바로가기
[강좌검색] 클릭



학습관[융복합]
선택



원하는 강좌
선택



문의 02-330-8849

※ 수강신청 유의사항 ※

- 서대문 구민 또는 서대문 관내 재직자에 한해 무료로 제공되는 프로그램입니다. 타인명으로 수강이 불가하며 수강 취소될 수 있습니다.
- 성인강좌의 수강기준은 **출석률 70%**이며(Ex: 10회 교육 7회 이상 출석, 8회 교육 6회 이상 출석), **미수료시에 평생학습관·융복합인재교육센터의 이용이 제한될 수 있습니다.** (3개월간 무료교육 참여 불가)
- 개인 일정을 확인하여 교육 참여가 어려울 시에는 **개강 3일전까지 홈페이지 수강취소**를 부탁드립니다. **당일 취소는 지양**해 주시기 바랍니다.
- 정원이 마감된 강좌는 대기자로 접수할 수 있으며, 대기자는 강좌별 5명까지 선착순 접수를 받습니다. 수강취소자 발생시 대기 순서에 따라 개별 연락드립니다.
- 수강 신청 시 본인의 휴대폰 번호를 확인하시기 바랍니다. 잘못된 번호 기재로 인해 발생한 불이익은 평생학습관에서 책임지지 않습니다.
- 평생학습관 내 개인 물품 분실 및 파손, 학습자간 문제에 대해서는 관여·책임지지 않습니다.

디지털 캐리커처 드로잉

강사 남기영

1.9.- 3.12. / 화 09:30~12:30 / 10회
 선착순 12명 / 디지털드로잉실

디지털 드로잉의 기초를 배우고, 좋아하는 연예인과 가족의 캐리커처를 그릴 수 있습니다.

- ① 프로그램 알아보기 및 얼굴의 이해
- ② 움직이는 인물 그리기
- ③ 인체 크로키 그리기
- ④ 인물 스케치
- ⑤ 인물 의상과 배경 그리기
- ⑥ 유명인 캐리커처 1
- ⑦ 유명인 캐리커처 2
- ⑧ 가족 캐리커처 1
- ⑨ 가족 캐리커처 2
- ⑩ 가족 캐리커처 3

인디자인으로 그림에세이 책 출판하기

강사 신연경

1.9.- 3.12. / 화 09:30~12:30 / 10회
 선착순 12명 / 디퍼닝실

알맞은 삽화를 그리고 인디자인으로 책 만들어 출판하는 과정입니다.

- ① 인디자인 화면 구성 기초
- ② 텍스트와 이미지 다루기
- ③ 시집 내지 만들기
- ④ 시집 표지 만들기
- ⑤ 손그림 디지털화 하기
- ⑥ 스케치북 앱으로 사진 드로잉하기 1
- ⑦ 스케치북 앱으로 사진 드로잉하기 2
- ⑧ 그림 에세이 책 만들기 1
- ⑨ 그림 에세이 책 만들기 2
- ⑩ 그림 에세이 책 만들기 3

디지털 디자인 (3D프린터&레이저)

강사 김미선

1.9.- 3.12. / 화 10:00~13:00 / 10회
 선착순 10명 / 3D메이킹실 / 재 15,000원

나만의 굿즈를 직접 디자인하고 3D 프린터와 레이저 장비를 활용하여 결과물로 만들어내는 메이커를 위한 강좌입니다.

- ① 메이커 문화와 3D프린터의 이해
- ② 모델링 기본기
- ③ 2D스케치 편집과 구속조건 적용
- ④ 돌출과 생성 기능을 이용한 3D 모델링
- ⑤ 외벽을 활용하는 굿즈
- ⑥ 정확한 치수가 필요한 굿즈
- ⑦ 벡터디자인과 가공(소재:트로레이즈)
- ⑧ 외부 이미지 편집하여 가공(소재: MDF)
- ⑨ 공유 디자인 활용(소재: 고급지)
- ⑩ 벡터 디자인의 응용(소재: 아크릴)

스마트폰 하나로 1인 미디어 유튜버 도전

강사 방윤철

1.9.- 2.27. / 화 10:00~13:00 / 8회
 선착순 12명 / A실

1인 미디어 시대에 좋은 영향력을 줄 수 있는 유튜버 양성 교육입니다. 고가의 장비없이 스마트폰을 적극적으로 활용하여 촬영하고 편집하는 방법을 배웁니다.

- ① 사례분석과 유튜브 전략
- ② 영상제작 프로세스
- ③ 키네마스터 기본 기능 익히기
- ④ 키네마스터 심화 기능 익히기
- ⑤ 유튜브 채널 개설 및 업로드 설정
- ⑥ 채널 디자인하기
- ⑦ 유튜브 숏츠 전략 및 AI 활용
- ⑧ 인공지능 자막 프로그램 활용하기



비닐커터로 만드는 굿즈

강사 배소연

1.9.- 2.27. / 화 10:00~13:00 / 8회
선착순 12명 / 드론&자율주행실 / **재** 30,000원

만능제작기 비닐커터의 사용법을 학습하고, 실제 생활에 적용하거나 소자본 창업이 가능한 굿즈를 만들 수 있습니다.

- ① 비닐커터 기초 기능 익히기
- ② 비닐시트로 소품 꾸미기
- ③ ~ ④ 열전사 필름으로 패브릭제품 가치 높이기
- ⑤ ~ ⑥ 커스텀 스티커 작업하기,
 페이퍼 크라프트(펠트꽃 만들기)
- ⑦ 페이퍼 크라프트(커스텀 카드 만들기)
- ⑧ 페이퍼 크라프트(이벤트 종이토퍼 만들기)



일러스트레이터 기본부터 굿즈 제작까지

강사 신연경

1.9. - 2.27. / 화 14:00~16:00 / 8회
선착순 12명 / 답러닝실 / **재** 10,000원

일러스트레이터 프로그램 기능을 배우고, 응용으로 디자인 굿즈(스티커, 팝아트 액자, 아크릴 활용품 등)를 제작합니다.

- ① 일러스트레이터 기본 익히기
- ② 펜툴로 캐릭터 그리기
- ③ 패스파인더를 활용한 로고 제작하기
- ④ 스티커 제작에 필요한 이미지 만들기
- ⑤ 스티커 용지에 프린트하기
- ⑥ 흑백 팝아트 인물 그리기
- ⑦ 레이저 커터기로 작품 만들기
- ⑧ 마플샵에 굿즈 제작 의뢰하기



쉽게 배우고 바로 사용하는 영상미디어 전문가과정(캡컷&브루 활용)

강사 유동훈

1.9. - 3.12. / 화 19:00~22:00 / 10회
선착순 15명 / **온라인(Zoom)**

영상편집 앱 중 활용도가 높은 캡컷과 브루를 통해 내가 원하는 목적의 영상도 쉽고 빠르게 만들 수 있습니다.

- ① 영상 미디어의 개념과 이해
- ② 촬영 잘하는 방법 1(장면 연출법)
- ③ 촬영 잘하는 방법 2(촬영 기능)
- ④ 영상 편집 토폴기(캡컷 모바일버전)
- ⑤ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 1
- ⑥ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 2
- ⑦ 캡컷(PC버전)으로 영상편집하기 3
- ⑧ 인공지능 편집프로그램 VREW(브루)
- ⑨ VREW(PC버전) 영상편집하기 1
- ⑩ VREW(PC버전) 영상편집하기 2



AI로 동영상+α콘텐츠 만들기

강사 안나영

1.16.- 3.5. / 화 19:00~22:00 / 8회
선착순 12명 / **온라인(Zoom)**

AI 이미지 생성 프로그램을 활용하여 동영상 콘텐츠 제작해봄으로써, 이 기술의 한계와 우리 사회 활용 가능성을 살펴봅니다.

- ① AI 기술 적용 현황과 이슈
- ② 캡컷(PC)를 활용한 동영상 기본 편집
- ③ 편집시간을 단축시키는 캡컷 속 AI 지원기능
- ④ 애니메이션 변환 AI로 B컷 동영상 만들기
- ⑤ 제작자 프로필용 AR 부케 디자인
- ⑥ 나레이션용 AI 보이스의 활용
- ⑦ 이미지 생성 AI로 썸네일 만들기
- ⑧ 감상회 : AI시대 다시보는 저작권과 창작윤리



쉽고 재미있는 디지털 드로잉

강사 문지욱

1.9. - 3.12. / 화 14:00~16:00 / 10회
선착순 12명 / 디지털드로잉실

쉽고 재미있게 디지털 드로잉의 전 과정을 경험합니다. 다양한 주제로 즐겁게 그림을 완성하고 나만의 작품 집을 만들어 봅니다.

- ① 오리엔테이션
- ② 베이직 드로잉
- ③ 일상의 사물 그리기
- ④ 과일과 채소 그리기
- ⑤ 식물 그리기
- ⑥ 얼굴(캐리커처) 그리기
- ⑦ 인물 그리기
- ⑧ 우리 동네 그리기
- ⑨ 동물 그리기
- ⑩ 그림에 이야기 담기



드론 조종 및 비행 기술 입문

강사 박상철

1.9. - 2.27. / 화 14:00~17:00 / 8회
선착순 12명 / 드론&자율주행실 / **재** 70,000원

드론의 작동 원리를 학습하고 드론 비행 기술을 익혀 드론의 촬영 방법도 배울 수 있습니다.

- ① 드론 비행 원리와 기초 비행
- ② 드론 조립: 완구용 드론
- ③ 국가자격증 획득 방법 및 드론 비행
- ④ 드론 조종 앱 활용 방법
- ⑤ 미래 드론 발전 방향
- ⑥ 드론 촬영 체험 및 비행
- ⑦ 영상 편집 방법
- ⑧ 드론 종합 및 활용



이모티콘 제작부터 제안까지

강사 홍기훈

1.11.- 2.29. / 목 09:30~12:30 / 8회
선발 12명 / 디지털드로잉실

카카오톡 "만짚남"이모티콘 작가와 함께하는 이모티콘 제작과정으로 내가 만든 이모티콘으로 수익 창출에 도전할 수 있습니다.

- ① 이모티콘 개요 및 포토샵 기초 학습
- ② 자신만의 캐릭터 제작하기
- ③ 이모티콘 컨셉정하고 스케치
- ④ 애니메이션 기초 학습
- ⑤ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기
- ⑥ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기
- ⑦ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기
- ⑧ 내 캐릭터로 이모티콘 만들기

동영상 편집 마스터: AI와 만난 프리미어 CC

강사 안나영

1.11.- 2.29. / 목 09:30~12:30 / 8회
선착순 12명 / 코딩카페

동영상 편집 기능의 집결체 '프리미어CC'의 사용법을 살펴보고, 클라우드 기반의 AI 서비스 "ADOBE Firefly"를 통해 편집 시간을 단축시켜 봅니다.

- ① 동영상 편집을 위한 환경 이해
- ② 음성 인식 기반 자동 컷 편집
- ③ 눈에 띄는 비디오 프레임 디자인
- ④ AI 합성 이미지 만들기
- ⑤ 애니메이션 템플릿 자막 활용
- ⑥ 자동 사운드 믹싱
- ⑦ 완성도를 높이는 AI 보정 효과
- ⑧ 홍보용 썸네일 생성

NEW

챗GPT, 인공지능 콘텐츠 크리에이터 되기

강사 김미란

1.11. - 2.29. / 목 10:00~13:00 / 8회
선착순 12명 / 디러닝실

인공지능의 활용으로 자신만의 콘텐츠를 만들어서 업무와 일상 및 소셜미디어에 활용할 수 있습니다.

- 1 챗GPT 계정 생성 및 원리 이해
- 2 인공지능 윤리
- 3 스마트폰으로 활용하는 인공지능
- 4 인공지능으로 할 수 있는 일들
- 5 실생활과 직무에 스마트하게 활용하는 AI
- 6 소셜미디어에 스마트하게 활용하는 AI
- 7 AI로 숏폼 콘텐츠 만들기
- 8 AI로 예술작품 만들기

드론 조립부터 비행까지

강사 인성민

1.11. - 2.29. / 목 10:00~13:00 / 8회
선착순 12명 / 디러닝실 / 재 100,000원

드론을 조립함으로써 드론의 기본 구조를 이해하고 정비 능력을 향상시키며, 드론 비행 기술을 익히는 과정입니다.

- 1 드론 개요 & 드론 조종법
- 2 항공안전법 및 주의사항
- 3 드론 조립 및 테스트 비행
- 4 드론 비행 1
- 5 드론 이동 원리
- 6 드론 구성품 과학 원리
- 7 드론 비행 2
- 8 드론 비행 3

미리캔버스를 활용한 나만의 홍보디자인 만들기

강사 유동흔

1.11. - 2.29. / 목 14:00~17:00 / 8회 / 선착순 12명 / AI실

쉽고 빠른 디자인 툴 '미리캔버스'를 활용하여 로고, 포스터, 명함, 카드뉴스 등 온, 오프라인에 사용되는 홍보 디자인을 내 손으로 직접 제작해 보는 방법을 배워보며 디자인 역량을 길러봅니다.

- | | | |
|----------------|---------------|--------------|
| ① 미리캔버스 준비하기 | ④ 명함 디자인하기 | ⑦ 카드뉴스 디자인하기 |
| ② 미리캔버스 기초 다지기 | ⑤ 포스터 디자인하기 | ⑧ 홍보영상 디자인하기 |
| ③ 로고 디자인하기 | ⑥ 상세페이지 디자인하기 | |

NEW

3D프린터를 활용한 내가 만든 조명디자인

강사 이주미

1.11. - 3.14. / 목 10:00~13:00 / 10회
선착순 10명 / 3D메이킹실 / 재 20,000원

Fusion360 사용법을 다양한 조명예제로 익힌 후에 스스로 디자인한 조명을 3D프린터로 제작할 수 있습니다.

- 1 오리엔테이션
- 2 2D 도면 그리기
- 3 3D 입체 만들기
- 4 돌출을 활용한 조명디자인
- 5 회전체를 활용한 조명디자인
- 6 3D 프린터를 위한 정교한 모델링
- 7 로프팅을 활용한 조명디자인
- 8 렌더링 이해 하기, 재질 부여하기
- 9~10 조명디자인

캘리그래피 디자인 과정

강사 유동흔

1.11. - 3.14. / 목 10:00~13:00 / 10회
선착순 12명 / AI실 / 재 20,000원

차별화된 캘리그래피 디자인 과정을 통해 다양한 체험을 해 보세요! 레이저 커터를 활용해 나만의 감성을 담은 소품을 제작할 수 있습니다.

- 1 캘리그래피에 대한 이해
- 2 캘리그래피 단어디자인
- 3 캘리그래피 콘셉트디자인
- 4 캘리그래피 문장디자인
- 5~7 내 손안에 포토샵 1
- 8~9 레이저커터를 활용한 일상소품 만들기
- 10 미니 전시회 및 수업 마무리

인문학 특강

AI와 포스트휴먼 이해하기

인공지능의 발전 수준과 활용 영역을 살펴보고 4차산업혁명 시대에 인간이 추구해야 할 '인간다움'에 대하여 포스트휴먼 관점에서 고찰해 보는 시간입니다.



강사 : 설왕은

現 감리교신학대학교 객원 교수
서울대학교 기계항공공학부 학사 졸업, 항공우주공학과 석사 졸업
Emory 대학교 신학 석사 졸업, Drew 대학교에서 <의식에 관한 연구>로 철학 박사 취득

접수기간 : 2023. 12. 11.(월) ~ 2024. 1. 5.(금)

※ 성인과정(p5~8)과의 중복 수강 가능

접수방법 : 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청

모집인원 : 강의별 12명(※1강~4강 중복 수강 가능)

교육기간 : 2024. 1. 9.(화) ~ 1. 30.(화) 10:00-12:00

교육장소 : 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터 코딩카페

- 1강 인간이 되어 버린 AI
- 2강 인간의 죽음과 AI
- 3강 인공지능과 인문학
- 4강 포스트휴먼, 4차 산업혁명 시대의 인간상

성인 단기과정, 금요 특강

※ 성인 장기과정(p5~8)과의 중복 수강 가능

파이썬 프로그래밍 기초

강사 김명진

1.5.- 2.2. / 금 09:30~12:30 / 5회
선착순 12명 / A실

비전공자를 위한 파이썬 프로그래밍 기초과정으로 누구나 쉽게 학습할 수 있도록 구성되어 있습니다. 다양한 프로젝트를 구현하면서 재미있게 파이썬 기초를 학습합니다.

- ① 수업환경 구성 및 기초 문법
- ② 조건문, 반복문
- ③ 다양한 자료형의 특징, 사용방법
- ④ 함수, 모듈과 클래스
- ⑤ 파일 입출력, 예외처리

NEW

인공지능으로 도전하는 디지털 이미지 만들기

강사 조경봉

1.5.- 2.2. / 금 09:30~12:30 / 5회
선착순 10명 / 디지털드로잉실

생성형 인공지능을 활용해서 평소 만들고 싶었던 고품질의 이미지 생성 방법을 배우는 시간입니다.

- ① 생성형 인공지능의 작동방식 이해하기
- ② 인공지능 이미지 생성기 활용법 알아보기
- ③ 원하는 이미지 생성에 프롬프트 활용하기
- ④ 내가 원하는 이미지 생성하기
- ⑤ 그래픽 앱을 활용해 이미지 보정하기

NEW

보드게임으로 함께하는 언플러그 코딩

강사 조은진

1.5.- 2.2. / 금 09:30~12:30 / 5회
선착순 12명 / 드론&자율주행실 / 재 15,000원

다양한 언플러그 코딩 게임 놀이를 통하여 코딩의 기본을 체험하고,자녀와 함께할 수 있는 나만의 코딩 게임을 제작합니다.

- ① 스택버거 ,드레스우
- ② 폴드잇, 카멜레오, 좀비키즈
- ③ 프로봇,미스티,코드팡
- ④ 엔트리봇, 언플러그 코딩 게임제작 1
- ⑤ 언플러그 코딩 게임제작 2 및 발표회

NEW

블럭코딩 엔트리 기초

강사 전유진

1.5.- 2.2. / 금 10:00~13:00 / 5회
선착순 12명 / 답러닝실

초등학생부터 중학생까지 학교에서 가장 많이 배우는 코딩 프로그램인 엔트리를 이제 학부모님도 기본을 배우고 활용할 수 있습니다.

- ① 엔트리 시작하기
- ② 미로탈출 게임만들기
- ③ 랜덤 게임 만들기
- ④ 엔트리 인공지능
- ⑤ 엔트리 하드웨어

강사 역량강화 프로젝트

「메이커 전문가에게 제대로 배우고, 나도 즐거운 수업 만들자!」



강사 : 전다은

現 유튜브 채널 “메이커 다운샘” 운영
「Fusion360으로 디자인하는 나만의 굿즈 with 3D프린팅」,
「메이커 다운샘의 3D프린팅을 위한 킷캐드」 외 다수 번역 및 저술



모집대상 : 24명

강사로서 메이커 교육에 관심 있는 사람
창의융합 메이커 교육을 실천하고 싶은 사람

교육장소 : 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터 시실&답러닝실

신청기간 : 2024. 2. 1.(목) ~ 2. 13.(화) ※ 1탄&2탄 동시 신청 가능

신청방법 : QR코드 스캔 후 신청서 제출

참여자 확정 및 안내 : 2월 15일(목) 오전 예정



1탄 킷캐드 3D모델링으로 메이커 교육하기

교육기간 2024. 2. 19.(월)~2. 23.(금)
월/수/금 09:00~12:00
재료비 10,000원

교육내용

- 1일차 킷캐드의 기본 모델링**
 - 킷캐드 기본 모델링 방법
 - 킷캐드 학생관리
- 2일차 킷캐드 응용 모델링**
 - 킷캐드 반복과 패턴 기능 모델링
 - 그림파일 활용 모델링
- 3일차 킷캐드 심택**
 - 도미노, 구슬길, 시소 만들기
 - 골드버그 장치 만들고 시뮬레이션하기

2탄 종이로 메이커 교육하기

교육기간 2024. 2. 28.(수) 13:00~18:00
재료비 10,000원

교육내용

- 1교시** 종이를 활용해서 만드는 기본 테크닉
- 2교시** 종이 메이커 보드 제작
- 3교시** 종이 롤러코스터 만드는 방법
- 4교시** 팀별로 종이 롤러코스터 제작 실습
- 5교시** 학생들과 종이 메이커 수업 시
유의사항 안내

방학특강, 꿈 클라우드 학교

신청기간 2023. 12. 11.(월) ~ 2024. 1. 5.(금)
교육기간 2024. 1. 8.(월) ~ 1. 17.(수)
교육대상 서대문구 구민(2023년 기준 8세~13세)
 서대문구 소재 초등학생 (1인 1개 수강 가능)
수강료 무료
신청방법 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청

서대문구
평생학습포털 접속
<http://www.sdm.go.kr/III>



바로가기
[강좌검색] 클릭



학습관[융복합]
선택



원하는 강좌
선택



문의 02-330-8849

* 온라인 수강신청 시 주의사항 *

- '비고'에 수강하는 자녀 이름 필수 기재
 ※ 미기재 시 수강 제한이 있을 수 있습니다.
 ex) 서OO / 남 / 2012년생, 문OO / 여 / 2011년생
 ※ 연락처(휴대폰)는 학부모 연락처 기재 필수,
 잘못된 번호 기재로 인해 발생된 불이익은 평생학습관에서 책임지지 않습니다.
- 학생강좌의 수료기준은 **출석률 70%**이며(Ex: 4회 교육 시 3회 이상 출석), **미수료시에 평생학습관·융복합인재교육센터의 이용이 제한될 수 있습니다.**(3개월간 무료교육 참여 불가)
- 개인 일정을 확인하여 교육 참여가 어려울 시에는 **개강 3일전까지 홈페이지 수강취소**를 부탁드립니다,
당일 취소는 지양해 주시기 바랍니다.
- 정원이 마감된 강좌는 대기자로 접수할 수 있으며, 대기자는 강좌별 5명까지 선착순 접수를 받습니다. 수강취소자 발생시 대기 순서에 따라 개별 연락드립니다.
- 평생학습관 내 개인 물품 분실 및 파손, 학습자간 문제에 대해서는 관여·책임지지 않습니다.

팀보로봇 어드밴스, 손으로 만지는 코딩A

강사 성민희

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
 선착순 14명 / AI실

초등 1~2학년

아이들이 놀면서 자연스럽게 학습할 수 있는 코딩 블록을 통해 무한한 상상의 세계를 펼쳐가며 집중력, 사고력, 입체조형능력 등 자기주도적인 표현능력과 학습능력을 키워줄 수 있는 과정입니다.

- ① 여러가지 교통수단을 만들기
- ② 알록달록 블록으로 개구리를 만들어 본 후 코딩을 입력해 점프하는 개구리 만들기
- ③ 믹서기를 만들어 본 후 맛있는 딸기라떼를 완성해 봅니다.
- ④ 모션블럭을 이용해 브라키오 사우르스브의 긴 목을 움직여 보며 다양한 공룡시대 만들기

팀보로봇 어드밴스, 손으로 만지는 코딩B

강사 박혜미

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:00~15:00 / 4회
 선착순 14명 / AI실

초등 2~3학년

아이들이 놀면서 자연스럽게 학습할 수 있는 코딩 블록을 통해 무한한 상상의 세계를 펼쳐가며 집중력, 사고력, 입체조형능력 등 자기주도적인 표현능력과 학습능력을 키워줄 수 있는 과정입니다.

- ① 여러가지 교통수단을 만들기
- ② 알록달록 블록으로 개구리를 만들어 본 후 코딩을 입력해 점프하는 개구리 만들기
- ③ 믹서기를 만들어 본 후 맛있는 딸기라떼를 완성해 봅니다.
- ④ 모션블럭을 이용해 브라키오 사우르스브의 긴 목을 움직여 보며 다양한 공룡시대 만들기

도전! 나만의 웹툰 그리기A

강사 황보예은

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
 선착순 14명 / 디지털드로잉실

초등 3~4학년

초보자들을 위한 웹툰 창작 수업으로 만화 그리기의 기초에서부터 페인팅 프로그램의 기본 조작법까지 이해 쉬운 설명과 개개인의 눈높이에 맞는 맞춤형 지도를 통하여 차근차근 나만의 웹툰을 그릴 수 있도록 합니다.

- ① 클립 스튜디오 기본 조작법 배우기 및 간단한 캐릭터 그려보기
- ② 글 및 그림 콘티 만들기
- ③ 콘티를 참고하여 밑그림을 그리고 하나의 선으로 깔끔하게 정리하기
- ④ 클립 스튜디오 기능 활용하여 채색하기 및 말풍선 넣기

시 놀이터: 초등학생을 위한 인공지능 모험

강사 임선향

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:00~15:00 / 4회
 선착순 14명 / 딥러닝실

초등 1~3학년

다양한 인공지능 체험도구를 통해 시의 기초를 즐겁게 배우고 익힐 수 있는 프로그램입니다. 이미지인식, 음성인식, 번역, 음성합성등을 체험하고 직접 인공지능 모델을 만들어 인공지능의 원리를 이해할 수 있습니다.

- ① 의사결정트리와 알고리즘 : 알고리즘을 이해하고 인공지능 의사결정트리를 체험해보기
- ② 컴퓨터 언어를 이해하고 컴퓨터처럼 그려요 : 내생일 이진수 팔자만들기, 인공지능이 그려주는 그림
- ③ 인공지능도 공부할 한다? : 인공지능 학습 체험도구를 활용하여 머신러닝의 원리를 이해하고 직접 인공지능 모델 만들기
- ④ 인공지능 챗봇 만들기 : 엔트리를 활용하여 인공지능 챗봇 만들기

NEW

서대문으로 떠나는 융합여행A

강사 전유진

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
 선착순 14명 / 3D메이킹실 * 입장료 지원

초등 3~4학년

우리나라 최초로 설립된 서대문자연사박물관을 탐방하며 우주의 태양계와 지구 생태계를 3D로 모델링하고, 가상현실 공간 꾸미기를 합니다. 마인크래프트에서 함께 마을을 만들고 함께 협업하여 서바이벌 체험을 할 수 있는 융복합 프로그램입니다.

- ① 서대문자연사박물관 탐방하기
- ② 나만의 3D작품 모델링 하기
- ③ VR로 태양계 꾸미기
- ④ 마인크래프트 친구와 함께 서바이벌

로블록스 게임코딩으로 만드는 나만의 점프맵

강사 노민영

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:00~15:00 / 4회
 선착순 10명 / 코딩카페

초등 3~4학년

로블록스 스튜디오를 통해 나만의 점프맵을 만들고 루아코딩을 학습할 수 있습니다. 더불어 메타버스 게임 제작을 통해 컴퓨팅적 사고와 문제해결력, SW코딩 역량을 강화하는 프로그램입니다.

- ① 파트기초 및 디자인 : 파트 결합, 재단 등 모델링
- ② 파트 속성 : 함정파트 만들기, 컨베이어, 회전
- ③ 파트 효과 : 불, 파티클, 빔 효과 및 칼 만들기
- ④ 루아코딩 스크립트 : 스크립트 작성을 통한 루아 코딩 실습 및 점프맵 완성

NEW

드론체험교육 - 꿈의 날개를 달다

강사 김기수

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:30~15:30 / 4회
선착순 10명 / 드론&자율주행실

초등 3~4학년

드론조종법, 드론비행원리, 드론비행 기술의 모든 것을 배울수있는 프로그램이며, 드론으로 촬영한 영상(사진)을 활용하여 결과물 제작까지 총 4회기로 마스터 하는 과정입니다.

- ① 드론과 융합된 미래산업, 드론비행원리 및 기본조작법, 기초비행연습
- ② 호버링, 요잉, 헤드리스 모드, 좌우비행, 전후진비행, 정지비행, 삼각비행
- ③ 드론축구, 드론낚시, 드론볼링, 게이트 통과하기, 목표지점 착륙하기 외
- ④ 텔로드론을 활용한 영상 촬영 편집

NEW

책과 떠나는 코스페이스스 세계여행이야기

강사 오선우

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:30~15:30 / 4회
선착순 10명 / 미디어메이킹실

초등 3~4학년

코스페이스스의 각 기능들을 학습하고, 나라별 그림책을 읽은 후 나라에 관한 주제 및 정보를 검색하여 코스페이스스 세계에 업로드 하여 작품을 완성하고, 구글어스를 통해 나라를 검색하고, 지도를 통해 각 나라의 위치를 확인해 봅니다.

- ① 머지큐브를 이용하여 영국에 대한 작품 만들기
- ② 코스페이스스에서 루브르박물관 만들기
- ③ 코스페이스스에서 자동차 전시장 만들기
- ④ 머지큐브 이용하여 손님초대 식탁 만들기

NEW

드론! 하늘을 향해 신나게 날아가자

강사 박상철

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
선착순 10명 / 드론&자율주행실

초등 5~6학년

드론 비행의 과학원리와 기술, 드론의 역사와 종류, 드론이 적용되는 다양한 직업 분야등을 배우며 진로 선택을 돕습니다. 또한 장애물을 이용한 경주 대회를 열어 드론 레이싱 규정을 정하여 참여와 협력 능력을 향상시킬 수 있는 과정입니다.

- ① 드론 안전교육, 비행 원리, 기본 조종법 등
- ② 드론 비행 과학원리, 드론의 종류, 비행시 주의사항 및 패턴 비행, 장애물 극복 비행
- ③ 드론 미래 직업, 드론 활용 및 장애물을 이용한 드론 삼각 비행, 원주 비행
- ④ 장애물을 이용한 드론 레이싱 대회

NEW

처음 시작하는 파이썬

강사 안미현

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
선착순 15명 / 디러닝실

초등 5~6학년

정보과학 문제를 해결하고 관련된 지식을 바탕으로 가상의 로봇을 제어하기 위한 파이썬 코드를 작성합니다. 이를 통해 텍스트 기반 코딩 언어가 낯선 학생들이 쉽게 파이썬 프로그래밍 지식을 습득하고 컴퓨팅 사고력을 함양할 수 있습니다.

- ① 파이썬 첫걸음
- ② 조건에 따라 다르게, 조건문
- ③ 자료를 담는 변수
- ④ 반복되는 일은 이렇게, 반복문

NEW

서대문으로 떠나는 융합여행B

강사 전유진

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:00~15:00 / 4회
선착순 14명 / 3D메이킹실

※ 입장료 지원

초등 5~6학년

우리나라 최초로 설립된 서대문자연사박물관을 탐방하며 우주의 태양계와 지구 생태계를 3D로 모델링하고, 가상현실 공간 꾸미기를 합니다. 마인크래프트에서 함께 마을을 만들고 함께 협업하여 서바이벌 체험을 할 수 있는 융복합 프로그램 입니다.

- ① 서대문자연사박물관 탐방하기
- ② 나만의 3D작품 모델링 하기
- ③ VR로 태양계 꾸미기
- ④ 마인크래프트 친구와 함께 서바이벌

뿌셔!뿌셔! 마이크로비트, 인공지능 맛!

강사 양미혜

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
선착순 10명 / 코딩카페

초등 4~6학년

'인공지능 맛! 뿌셔뿌셔! 마이크로비트 맛있게 학습해 보기' 마이크로비트의 다양한 센서 부품과 확장 보드를 사용하여 실생활에서 사용할 수 있는 IoT 시스템을 구현하고 인공지능과 사물인터넷(IoT)의 개념을 이해하고 인공지능의 기초 원리를 학습할 수 있는 과정입니다.

- ① 인공지능 소스 맛보기 : 인공지능 탐색하기
- ② 마이크로비트 뿌시기-IoT 사물인터넷 및 마이크로비트 소개하기
- ③ 마이크로비트 센서 맛보기-빛, 소리, 온도센서 등
- ④ 마이크로비트 확장 맛보기-마이크로비트 게임 만들기

AI영상크리에이터_ 디지털 동화 만들기

강사 한여경

1. 8. - 1. 17. / 월·수 10:00~12:00 / 4회
선착순 10명 / 미디어메이킹실

※ vrew, capcut 사전 회원가입 필수

초등 4~6학년

AI 활용과 VREW, CAPCUT으로 머릿속 상상을 스토리로 표현하여, 디지털 동화 만들기! 인공지능의 이해와 활용, 영상편집 프로그램 사용법과 표현력을 성장시킬 수 있어요.

- ① Chat GPT로 동화책 줄거리 요약 및 VREW프로 그램 확인하기
- ② 크리에이터 저작권 및 VREW로 동화 제작하기
- ③ VREW를 활용한 동화 제작과 영상편집프로그램 사용하기
- ④ 영상 편집 프로그램의 활용으로 디지털 동화 완성하기

도전! 나만의 웹툰 그리기B

강사 황보예은

1. 8. - 1. 17. / 월·수 13:00~15:00 / 4회
선착순 14명 / 디지털드로잉실

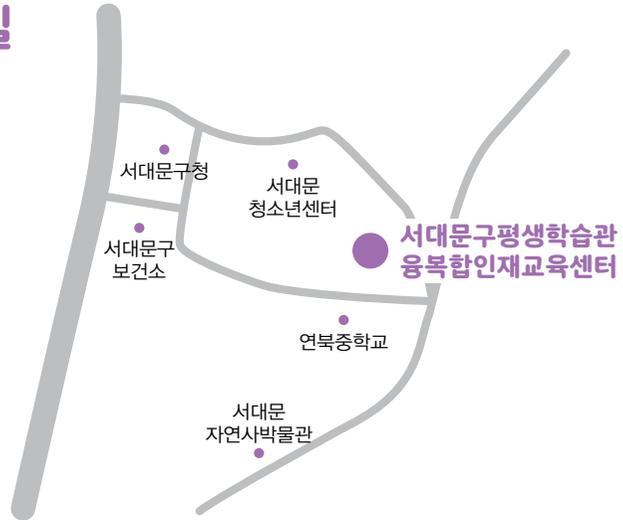
초등 5~6학년

초보자들을 위한 웹툰 창작 수업으로 만화 그리기의 기초에서부터 페인팅 프로그램의 기본 조작법까지 이해 쉬운 설명과 개개인의 눈높이에 맞는 맞춤형 지도를 통하여 차근차근 나만의 웹툰을 그릴 수 있도록 합니다.

- ① 클립 스튜디오 기본 조작법 배우기 및 간단한 캐릭터 그려보기
- ② 글 및 그림 콘티 만들기
- ③ 콘티를 참고하여 밑그림을 그리고 하나의 선으로 깔끔하게 정리하기
- ④ 클립 스튜디오 기능 활용하여 채색하기 및 말풍선 넣기



오시는 길



지하철

신촌역(2호선) 3번 출구 : 서대문03(마을버스)

홍제역(3호선) 4번 출구 : 7713, 7738(지선버스)

서대문구청정류장 → 구청과 보건소 사이길 도보 5분(연북중학교 옆)

버스

간선버스 : 110A, 153

지선버스 : 7017, 7720, 7738

※ 주차가 불가하오니 대중교통을 이용해 주시기 바랍니다.

 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터

서대문구 연희로36길 49(연희동) 서대문구의회 복합청사 1층

☎ (02)330-8849 🌐 <http://www.sdm.go.kr/lll>

🕒 운영시간 평일(월~금) 09:00~17:00 / 평일 야간, 주말(토) 필요시

