

미래가 현실이 되는 공간

서대문구평생학습관  
융복합인재교육센터

2023년도

4분기  
프로그램  
안내

모집기간 \_ 2023.9.11.(월) ~ 2023.10.6.(금)

교육기간 \_ 2023.10.5.(목) ~ 2023.12.15.(금)



<http://www.sdm.go.kr/III>

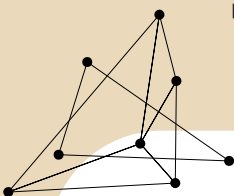
# 평생학습 허브, 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터

## 미래가 현실이 되는 공간 4차 산업혁명시대를 선도할 융복합 인재 양성!

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 4차 산업혁명을 주제로 한 평생학습관으로 구민의 미래역량을 지원하기 위해 설립되었습니다.

서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 성인주인을 위한 평생학습과 관내 초·중·고등학교 학생을 위한 4차 산업혁명과 관련한 3D, IoT, 디지털 경험, 드론, 로봇, 웹툰 등 교육과정을 운영하고 있습니다.

앞으로도 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터는 구민들에게 시대의 변화에 따른 신기술, 새로운 개념 등 다양한 교육 경험을 제공할 것입니다.

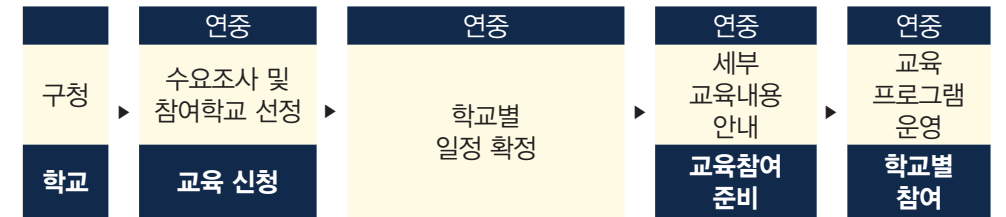


### 주요사업

분 야	주요 추진 사업
학교연계과정	1일과정, Tech-tech 소그룹과정, Buzz
성인과정	분기별 성인 일반과정, 미래인 학습소의 대상 기획과정, 한 사람을 위한 학습
0819과정	방학 특강, 꿈 클라우드 학교 방과후과정, After S
4차 산업 랩, 1%	4차 산업혁명 캠프, 300인의 미래캠프 영역별 공모전 운영, 상상 Bomb
메이커 스페이스 운영	3D프린팅, 레이저장비 활용 교육 운영 메이커 스페이스 공간 개방 및 전시회

## 학교연계과정

- 신청기간** 연중
- 교육기간** 2023. 12. 23.(금)까지
- 교육대상** 관내 초·중·고등학생
- 운영방법**
  - 자유학년제, 진로 체험, 동아리 활동 시간 등을 활용
  - 1일 과정 및 소그룹 과정(8주~16주)으로 다양하게 운영
  - 참여 학교(담당교사) 직접 신청
  - 학교에서 원하는 교육 프로그램 신규 개설 가능



문의 02-330-8847

### 1일 과정(Tech-tech 테크-테크)

- 교육일정** 월·수·금요일 (오전) 9:30 ~ 12:00 / (오후) 13:00 ~ 15:30
- 교육대상** 관내 초·중학생 150명 내외(신청학교) ※ 초등 저학년(1~3학년) 확대
- 교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야  
※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

### 소그룹 과정(Buzz 버즈)

- 교육일정** 월·수·금요일 9:00 ~ 21:00
- 교육대상** 관내 초·중·고등학생 15명 내외(신청학교)
- 교육내용** 4차 산업혁명 관련 교육 분야 및 동아리 연계 활동  
※ 코딩, 3D프린팅, 드론, 로봇, 웹툰, VR/AR, 콘텐츠 크리에이터, IoT 등

학생

# 방과후 과정, After S

**신청기간** 2023. 9. 11.(월) ~ 2023. 10. 6.(금)  
**교육기간** 2023. 10. 5.(목) ~ 12. 14.(목) ※11. 2.(목) 휴강  
**교육대상** 서대문구 구민(2022년 기준 8세~16세)  
 서대문구 소재 초등학생 (1인 2개 수강 가능)  
**수강료** 무료(※단, 재 재료비 자부담이 있는 프로그램)  
**신청방법** 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/lll>)에서 수강신청  
 ※ 온라인 수강신청 유의사항  
 - '비고'에 수강하는 자녀 이름, 성별, 생년월일, 학년 필수 기재  
 ex) 서OO / 남 / 20110630 / 초6, 문OO / 여 / 20140412 / 초3  
 - 연락처(휴대폰)는 학부모 연락처 기재  
 ※ 수강신청 유의사항(p4. 성인과정 참조)  
**문의** 02-330-8849

NEW

## 내가 만드는 VR 가상 동화책

강사 박경미

10. 5. - 11.30. / 목 15:00 ~ 17:00 / 8회  
 선착순 12명 / A실 / 재 12,000원

### 초등 1~2학년

4차 산업 시대의 선도 기술을 이해하고 나만의 VR 동화책을 제작하여 VR 체험과 종이책을 제작할 수 있습니다.

- ① 4차 산업의 이해: VR과 메타버스
- ② VR 가상 동화 체험(VR로 읽는 동화)
- ③ VRWARE Edu StoryBuilder: 페이지설정
- ④ VRWARE Edu StoryBuilder: 꾸미기 재료 활용
- ⑤ VRWARE Edu StoryBuilder: 그리기 모드 사용
- ⑥ 가상 현실의 활용: 나만의 '결말' 다시 쓰기
- ⑦ 내가 만든 전자책 친구들과 함께 감상하기
- ⑧ 동화책 만들기

NEW

## 팀보로봇 어드밴스, 손으로 만지는 코딩

강사 박혜미

10.10. - 11.28. / 화 15:30 ~ 17:30 / 8회  
 선착순 10명 / A실

### 초등 1~2학년

아이들이 놀면서 자연스럽게 학습할 수 있는 코딩 블록을 통해 무한한 상상의 세계를 펼쳐가며 집중력, 사고력, 입체조형능력 등 자기주도적인 표현능력과 학습능력을 키워줄 수 있는 과정입니다.

- ① 도형과 팀보블록
- ② 모션 이용하여 토끼를 만들고 당근찾아 코딩
- ③ 레이싱카를 만들고 친구들과 경주해보기
- ④ 개구리를 만들고 친구와 줄다리기 해보기
- ⑤ 프로펠러가 움직이는 원리 응용해보기
- ⑥ 축구선수 만들고 친구들과 축구 해보기
- ⑦ 낚시놀이를 만들고 물고기와 보물을 낚아보기
- ⑧ 물레방아 구조 만들어보기

NEW

## 초등학생의 그림에세이 책 만들기

강사 신연경

10.10. - 12.12. / 화 15:00 ~ 17:00 / 10회  
 선착순 10명 / 디러닝실

### 초등 1~3학년

디지털 시대에 자신만의 창의적인 콘텐츠를 생산해 낼 수 있도록 디지털 드로잉으로 그림 그리고, 글 쓰는 것을 함께 하며, 책으로 만드는 과정을 경험할 수 있는 기회를 제공하는 시간입니다.

- ① 오리엔테이션(디지털 장비 이용법)
- ② 스케치북앱 익히기 1(선 그리기- 브러시사용법)
- ③ 스케치북앱 익히기 2(채색하기- 레이어 개념)
- ④~⑤ 주제에 맞는 글과 그림
- ⑥ 인디자인 기본 기능(화면 구성 이해하기)
- ⑦~⑧ 그림에세이 책 만들기
- ⑨ 안내자 만들기(책 목차 만들기)
- ⑩ 아이콘 제작 및 게시

NEW

## 코드위즈와 함께 하는 인공지능 위즈카 교과연계(2단계)

강사 임선향

10. 5. - 12.14. / 목 16:00 ~ 18:00 / 10회  
 선착순 12명 / 미디어메이킹실

### 초등 3~4학년

OLED, 거리센서, 빛센서, 소리센서등 다양한 센서가 내장되어 있는 코드위즈가 실생활에서 어떻게 쓰이는지 알아가며 자율주행 축구로봇을 완성하고 게임을 즐길 수 있는 과정입니다.

- ① 코드위즈와 친해지기
- ② 이리저리 번쩍번쩍, 다 같이 춤을 춰요
- ③ 인공지능 이미지학습, 소리학습
- ④ 스마트 조명: 빛센서, 스마트 램프 제작
- ⑤ 삼색 신호등 만들기: RGB LED 살펴보기
- ⑥ 비행기 조종하기: 3축센서로 비행기오브젝트 제어
- ⑦ 코드위즈 이름표 만들기: OLED 문자 출력
- ⑧ 나만의 응원봉만들기: LED, 버튼센서, LED 활용
- ⑨ 달리기 게임만들기: 달리기 오브젝트 출발
- ⑩ 위즈카 월드컵: 위즈카 축구대결

## 로블록스로 만드는 나만의 점프맵(A)

강사 박지민

10. 5. - 12.14. / 목 15:30 ~ 17:30 / 10회  
 선착순 10명 / 디러닝실

### 초등 3~4학년

로블록스 스튜디오를 사용하여 나만의 점프맵을 만들고 출시해봅니다. 출시한 게임 공간에 친구들을 초대하여 함께 플레이하며 크리에이터로서의 경험과 문제 해결력을 배울 수 있습니다.

- ① 로블록스 소개 및 환경 설명
- ② 기본 파트 배우기
- ③ 기본 파트로 만들기
- ④ 플러그인을 이용한 파트 만들기
- ⑤ 파트 속성 배우기
- ⑥~⑦ 루아 스크립트 배우기
- ⑧ 다양한 오브젝트 배우기
- ⑨ 플레이스 도착지 만들기
- ⑩ 게시 및 과정 정리

## 마이크로비트와 함께하는 신나는 코딩

강사 전유진

10.10. - 12.12. / 화 16:00 ~ 18:00 / 10회  
 선착순 10명 / 코딩카페

### 초등 3~4학년

BBC에서 제작한 마이크로비트 보드로 하드웨어의 입출력장치를 쉽게 이해할 수 있습니다. 마이크로비트와 블록코딩 프로그램인 메이크코드를 활용하여 재미있는 예제들을 만들어 봅니다.

- ① 마이크로비트 만나기
- ② 반짝반짝 LED: LED 애니메이션 만들기
- ③ 가위바위보 게임 만들기
- ④ 룰렛 게임 만들기
- ⑤ 쉘킷! 쉘킷! 흔들어봐
- ⑥ RGB LED란?
- ⑦ 노래하는 마퀸: 마퀸의 부저 활용
- ⑧ 달려라 마퀸: 마퀸의 모터 제어
- ⑨ 자율주행 마퀸: 자율주행 레이싱
- ⑩ 마퀸 월드컵: 마퀸 레이싱과 축구경기

NEW

### 코딩드론 첫 걸음(B)

강사 인성민

10.10. - 11.28. / 화 15:30 ~ 17:30 / 8회  
선착순 10명 / 드론&자율주행실

초등 3~4학년

사칙연산과 평균, 도형 및 군무로 기초적인 코딩드론을 재미있고 친근하게 배울 수 있습니다.

- ① SW&Drone 개요
- ② 코딩 드론 기본 비행 실습1
- ③ 코딩 드론 기본 비행 실습2
- ④ 사칙연산 언플러그드
- ⑤ 코딩 드론과 기하학
- ⑥ 미션 비행 경기 대회
- ⑦ 군무 드론 계획
- ⑧ 군무 드론 실행

### 영화 속 나의 드로잉: 동물영화

강사 김민선

10.18. - 12.6. / 수 15:30 ~ 17:30 / 8회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

초등 3~4학년

동서양의 영화를 모사하여 디지털기기의 사용법을 배우고 나의 아이디어를 덧붙여 그려서 영화 속에 나만의 스토리텔링이 담긴 재미있고 새로운 그림을 완성해요.

- ① 고양이 (로메로 브리토)
- ② 황금 물고기 (파울 클레)
- ③ 화조구암도 (이암)
- ④ 초충도 (신사임당)
- ⑤ 나의 자화상 (학생작)
- ⑥ 별이 빛나는 밤 (반 고흐)
- ⑦ 인왕제색도 (겸재 정선)
- ⑧ 파리 거리, 비 오는 날 (구스타브 카유보트)

NEW

### 레이저커터기 활용한 일상소품 만들기(1,2기)

강사 유동흔

1기 10.10. - 10.31. / 화 16:00 ~ 18:00 / 4회  
2기 11. 7. - 11.28. / 화 16:00 ~ 18:00 / 4회  
선착순 8명 / 3D메이킹실 / 재 15,000원  
※ 1, 2기 별도 모집

초등 4~6학년

내손으로 직접 그리고 쓴 도안을 디지털 파일로 만들어 일상소품(반제품)에 레이저 커터기(각인기)로 각인 및 커팅을 하여 다양한 일상 소품을 만들어 보는 융복합 체험 프로그램입니다.

- ① 레이저 커터기 장비 소개 및 도안 디자인 하기
- ② 코르크 컵받침대 만들기
- ③ 나무명패 만들기
- ④ led 무드등 만들기

NEW

### 코스페이스시스 메타버스 SDGs 게임코딩

강사 임선향

10.18. - 11.8. / 수 16:00 ~ 18:00 / 4회  
선착순 15명 / 드론&자율주행실

초등 4~6학년

코스페이스시의 오브젝트와 코딩을 통해 나만의 창의적인 가상현실을 만들 수 있습니다. 지속발전가능목표(SDGs)를 살펴보고 실천할 수 있는 아이디어를 게임으로 표현하는 과정입니다.

- ① 내가 직접 만드는 메타버스의 세계
- ② 가상공간속 보물을 찾아라
- ③ 바이러스를 잡아라
- ④ 플라스틱바다

NEW

### 3D프린팅으로 만들 수 있는 것이 뭐가 있을까?(입문과정)

강사 주효정

10. 5. - 12.14. / 목 16:00 ~ 18:00 / 10회  
선착순 10명 / 3D메이킹실

초등 3~6학년

일상의 물건을 직접 모델링하고 3D 프린팅의 활용 범위를 이해하며 산업기술을 이해할 수 있는 과정입니다.

- ①~② 3D모델링 기초와 123D Design 프로그램
- ③ Extrude 활용한 체스 모델링 & 프린팅
- ④ 미니 화분 모델링 & 프린팅
- ⑤ 스케치 기능 활용한 해피 키링 만들기
- ⑥~⑦ 캐릭터 제작하기: 동물캐릭터(얼굴, 몸)
- ⑧~⑨ 저공통 제작 및 자유주제
- ⑩ 자유주제 작품 완성

NEW

### 드론을 조립하고 비행하고 (1,2기)

강사 인성민

1기 10. 5. - 10.26. / 목 16:00 ~ 18:00 / 4회  
2기 11. 9. - 11.30. / 목 16:00 ~ 18:00 / 4회  
선착순 10명 / 드론&자율주행실 / 재 70,000원  
※ 1, 2기 별도 모집

초등 4~6학년

드론을 직접 조립하며 기본적인 드론의 기본 구조를 파악하고 드론 비행 조종 능력도 키울 수 있는 드론 비행교육 초급과정입니다.

- ① 드론개요 및 조종법
- ② 드론조립 및 테스트 비행
- ③ 기본 자율 비행 실습
- ④ 장애물 극복 경기

### 내가 만드는 메타버스 가상 공간

강사 최미숙

10.18. - 12.6. / 수 16:00 ~ 18:00 / 8회  
선착순 12명 / 코딩카페 / 재 12,000원

초등 3~6학년

4차 산업 시대의 선도 기술을 이해하고 나만의 VR·메타버스 공간을 제작하여 메타버스 공간에서 협업을 체험합니다.

- ① 4차 산업의 이해: VR·메타버스 특징
- ② 가상 현실의 활용: 지형 설정
- ③~④ 가상 현실의 활용: 오브젝트 삽입하기
- ⑤ 이벤트 삽입하기 (교과연계)
- ⑥ 1인 3d 형태 체험하기, 친구 맵 체험하기
- ⑦ 조립형 카드보드 원리 이해 및 제작
- ⑧ MetaPlayer, MetaClassroom 체험하기

### 로블록스로 만드는 나만의 점프맵(B)

강사 박지민

10.10. - 12.12. / 화 16:00 ~ 18:00 / 10회  
선착순 10명 / 미디어메이킹실

초등 5~6학년

로블록스 스튜디오를 사용하여 나만의 점프맵을 만들고 출시해봅니다. 출시한 게임 공간에 친구들을 초대하여 함께 플레이하며 크리에이터로서의 경험과 문제 해결력을 배울 수 있습니다.

- ① 로블록스 소개 및 환경 설명
- ② 기본 파트로 만들기
- ③ 플러그인을 이용한 파트 만들기
- ④ 파트 속성 배우기
- ⑤~⑥ 루아 스크립트 배우기
- ⑦ 다양한 오브젝트 배우기
- ⑧ 나만의 파트로 구성하기
- ⑨ 휴머노이드 디스크립션 배우기
- ⑩ 게시 및 과정 정리



학생

# 4차 산업혁명 미래캠프

**신청기간** 2023. 9. 11.(월) – 모집 마감 시  
**교육기간** 2023. 10. 5.(목) – 12. 6.(수)  
**교육대상** 서대문구 구민(2023년 기준 8세~12세)  
 서대문구 소재 초등학생 (1인 2개 수강 가능)  
**수강료** 무료(※단, 재 재료비 자부담이 있는 프로그램)  
**신청방법** 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청  
 ※ 온라인 수강신청 유의사항  
 - '비고'에 수강하는 자녀 이름, 성별, 생년월일, 학년 필수 기재  
 ex) 서00 / 남 / 2012년생, 문00 / 여 / 2011년생  
 - 연락처(휴대폰)는 학부모 연락처 기재  
**문의** 02-330-8849

## 나의 미래는 웹툰 작가

강사 조경봉

10. 5. – 12.14. / 목 16:00 ~ 18:00 / 10회  
 선착순 14명 / 디지털드로잉실

**초등 5~6학년**  
 나만의 웹툰 그리기에 도전하고 싶은 학생들을 위한 시간입니다. 웹툰작가가 사용하는 것과 같은 장비와 그림 앱으로 재미있는 웹툰을 직접 그려서 나의 스마트폰에서 감상할 수 있습니다.

- ① 클립 스튜디오 사용법 익히기
- ② 웹툰 이야기 만들기
- ③ 웹툰 캐릭터 디자인
- ④ 스토리보드 그리기
- ⑤~⑥ 웹툰 밑그림 그리기
- ⑦~⑧ 웹툰 라인 그리기
- ⑨ 웹툰 채색하기
- ⑩ 웹툰 편집 및 감상하기

## 상상 디지털 웹툰 캐릭터 드로잉

강사 남기영

10.10. – 12.12. / 화 16:00 ~ 18:00 / 10회  
 선착순 14명 / 디지털드로잉실

**초등 5~6학년**  
 내가 상상한 웹툰, 일러스트, 애니메이션을 위한 캐릭터의 모든 기초 드로잉을 습득하여 인물, 사물, 동물 어떤 것이 라도 캐릭터로 변신할 수 있도록 배우는 과정입니다.

- ① 클립 스튜디오 알아보기 및 얼굴의 이해
- ② 손과 발 그리기
- ③ 움직이는 인물 그리기
- ④ 인체 크로키 그리기
- ⑤ 캐릭터 꾸미기
- ⑥ 동물 캐릭터 그리기
- ⑦ 상상 동물 그리기
- ⑧ 동물과 인물 같이 그리기
- ⑨ 메카닉, 탈 것 그리기
- ⑩ 웹툰 일러스트 그리기

NEW

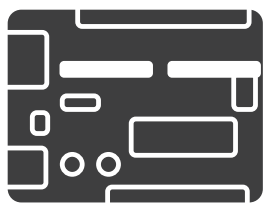
## Make it! 아두이노 스마트 팜

강사 김명희

10.18. – 12. 6. / 수 16:00 ~ 18:00 / 8회 선착순 10명 / 미디어메이킹실 / 재 5,000원

**초등 5~6학년**  
 자연 환경과 지속 가능한 농업의 중요성을 이해하고 스마트 농업과 관련된 실습을 통해 과학적 탐구력을 기를 수 있는 과정입니다.

- ① 자연 환경 속 식물의 성장과 인간의 농업
- ② 아두이노 하드웨어와 프로그래밍
- ③ 시리얼 통신과 디지털 신호
- ④ 센서의 종류와 기능별 활용: 조도센서
- ⑤ 센서의 종류와 기능별 활용: 피에조 스피커
- ⑥ 센서의 종류와 기능별 활용: 워터센서
- ⑦ 토양수분 센서의 이해와 활용
- ⑧ 스마트 팜 기기 제작하기



## AI 자율주행자동차의 세계

10.18. – 11. 1. / 수 16:00 ~ 18:00 / 3회  
 선착순 20명 / 디퍼닝실

**초등 3~4학년**  
 자율주행 원리와 기술을 이해하고 자율주행 자동차의 현재와 미래 알아보는 과정으로 AI 머신러닝을 통한 자율주행 자동차 프로그래밍 그룹형 실습 과정입니다.

- ① AI 자율주행 자동차 1  
 : 가상 모의 창업 수업 진행(그룹형 수업)
- ② AI 음성명령을 이용한 자율 주행 로봇 제어  
 : 미션 주행 코딩 실습
- ③ 메타버스를 활용한 미래 수소차 체험  
 : 자율 주행 자동차 AI 보안 프로그램 제작  
 미래 자율주행 자동차 상품 설명회 개최

## 미래교통환경 도심항공 모빌리티

10.18. – 11. 1. / 수 16:00 ~ 18:00 / 3회  
 선착순 20명 / AI실

**초등 5~6학년**  
 미래 핵심 사업인 도심항공 모빌리티의 대한 이해를 높이고 도심 항공 모빌리티 산업에 대한 미래 활용에 대해 함께 알아보는 프로젝트 과정입니다.

- ① PAV 대체 체험 (드론 코딩)  
 : 그룹별 언플러그드 코딩 및 미션 비행 실습
- ② PBV 목적성 모빌리티 이해  
 : 목적성 모빌리티 설계 및 팀별 미래 자동차 구상 발표회
- ③ 메타버스를 활용한 도심 항공 모빌리티 체험  
 : UAM 가상 상품 계획 발표회 개최

**서대문으로 떠나는 시간여행(저학년)**  
- 서대문자연사박물관

10. 5. - 10.26. / 목 15:30 ~ 17:30 / 4회  
선착순 12명 / 박물관 및 코딩카페 /  
\* 입장료 별도

**초등 3~4학년**

서대문자연사박물관을 탐방하고, 그에 관련하여 3D 모델링, VR 공간 만들기, 역사코딩으로 표현하는 융합 수업입니다.

- ① 서대문자연사박물관 탐방 및 360카메라 촬영
- ② 3D로 공룡 모델링 하기
- ③ 서대문자연사박물관의 360이미지 활용하여 가상공간 꾸미기  
: 공룡시대 표현, 서대문자연사 박물관 소개
- ④ 엔트리로 게임 만들기미래 자율주행 자동차 상품 설명회 개최

**가족과 함께하는**  
하늘을 나는 로봇물고기 위즈피쉬

10.14. / 토 10:00 ~ 16:00 / 1회  
선착순 10팀(가족) / 융복합인재교육센터  
\* 중식 미제공

**초등 3~4학년 가족**

하늘을 나는 물고기 레이싱 대회!  
1M가 넘는 위즈피쉬를 조립하고 헬륨가스로 충전하며 모터제어의 원리를 이용해 코드위즈 보드와 블루투스를 활용하여 조립된 위즈피쉬를 하늘로 비행해 보는 가족 프로그램입니다.

- ① 10:00~12:00 코드위즈와 인공지능
- ② 12:00~13:00 점심시간
- ③ 13:00~14:30 하늘을 나는 물고기 메이킹
- ④ 15:00~16:00 위즈피쉬 조종하고 꾸미기

**서대문으로 떠나는 시간여행(고학년)**  
- 서대문형무소역사관

11. 9. - 11.30. / 목 16:00 ~ 18:00 / 4회  
선착순 12명 / 역사관 및 코딩카페  
\* 입장료 별도

**초등 5~6학년**

우리나라 근현대사를 대표하는 독립문과 서대문형무소역사관을 탐방하고, 그에 관련하여 3D모델링, VR 공간 만들기, 역사코딩으로 표현하는 융합 수업입니다.

- ① 스토리가 있는 독립문, 형무소역사관탐방
- ② 틴커카드 기본기능 및 3D태극기 모델링
- ③ 서대문형무소역사관의 360이미지 활용하여 가상공간 꾸미기: 서대문형무소역사관 소개
- ④ 엔트리로 3.1운동 및 독립운동 표현하기

**친구와 함께하는**  
하늘을 나는 로봇물고기 위즈피쉬

1기 11.15. - 11.22. / 수 16:00 ~ 18:00 / 2회  
2기 11.29. - 12. 6. / 수 16:00 ~ 18:00 / 2회  
선착순 10팀(2인1조) / 시실  
\* 2인 1조(친구)로 신청

**초등 5~6학년 팀**

인공지능 알고리즘을 활용하여 코드위즈 센서 제어 코딩을 배우며 1M가 넘는 위즈피쉬를 모터제어의 원리를 이용해 코드위즈 보드와 블루투스로 위즈피쉬를 하늘로 비행해보는 프로젝트입니다.

- ① 위즈피쉬 제어 코드 작성하기
- ② 위즈피쉬 조종하고 꾸미기

# 새로운 평생학습 지원 플랫폼, 인생케어 평생학습관

## 무제한 학습경험!

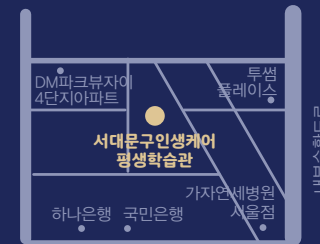
인생케어평생학습관은 구민의 전 생애를 고려한 학습공간으로 환경의 변화, 생애주기의 변화에 적응할 수 있도록 다양한 학습기회를 제공합니다.

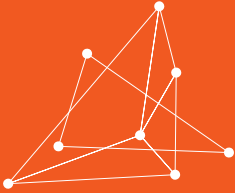
### 주요사업

- 인생케어 과정** - 건강관리, 재무관리, 디자인 활용, 창의융합, 자기계발, 리더십, 갈등관리 등 정규 프로그램
- 밖으로 나온 대학** - 관내 9개 대학의 다양한 교육자원 및 네트워크를 활용한 교육 프로그램
- 세로골목** - 5인 이상 모인 곳에 주민강사를 파견해 근거리 학습권 증진 및 도시형 소규모 학습공동체를 활성화하는 사업
- 주민·기관 제안과정** - 주민과 지역 기관이 제안한 과정을 운영하는 사업
- 성인학습 동아리** - 자발적 학습모임인 학습동아리의 활성화를 위한 동아리실 지원

### 오시는 길

서대문구 남가좌1동 290-30  
DMC금호리첸시아 102동 1층, 2층  
T. 02-330-1578





## 오시는 길



### 지하철

신촌역(2호선) 3번 출구 서대문03(마을버스)

홍제역(3호선) 4번 출구 7713, 7738(지선버스)

서대문구청 정류장 → 구청과 보건소 사이길 도보 5분(연북중학교 옆)

### 버스

간선버스 : 110A, 163

지선버스 : 7713, 7017, 7720, 7738

※ 주차가 불가하오니 대중교통을 이용해 주시기 바랍니다.

 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터

서대문구 연희로36길 49(연희동) 서대문구의회 복합청사 1층

☎ (02)330-8849 🌐 <http://www.sdm.go.kr/lll>

🕒 운영시간 평일(월~금) 09:00~17:00 / 평일 야간, 주말(토) 필요시

